



EduVillage

idee innovative per l'apprendimento



PIANO SCUOLA

4.0

Catalogo
scuola **primaria**
e **secondaria**





PIANO SCUOLA 4.0

Next Generation Classroom
& Next Generation Labs



Il Piano Scuola 4.0 è una straordinaria occasione di innovazione degli ambienti didattici per tutte le **scuole del primo e del secondo ciclo** grazie al più grande investimento, 2,1 miliardi di euro, per la trasformazione di almeno 100 mila aule in ambienti di apprendimento innovativi e la creazione di laboratori per le professioni digitali del futuro.

Il piano prevede 2 azioni principali

1 Next Generation Classroom

2 Next Generation Labs

 EduVillage è rivenditore di		
		
		

Tutti i marchi riportati appartengono ai legittimi proprietari; marchi di terzi, nomi di prodotti, nomi commerciali e immagini di prodotti sono di proprietà dei rispettivi titolari. Sono utilizzati a puro scopo divulgativo e informativo, senza alcun fine di violazione dei diritti vigenti.

Legenda icone

Ad ogni prodotto di questo catalogo, sono associati una o più icone, che indicano il grado o l'azione nel quale il prodotto può essere impiegato secondo il Piano Scuola 4.0 (PRNN).



Questa icona indica i prodotti o le soluzioni che posso essere impiegate nella scuola primaria.



Questa icona indica i prodotti o le soluzioni che posso essere impiegate nella scuola secondaria di 1° grado.



Questa icona indica i prodotti o le soluzioni che posso essere impiegate nella scuola secondaria di 2° grado.



Questa icona indica i prodotti o le soluzioni che posso essere impiegate nell'azione 2 Next Generation Labs.

Azione 1

NEXT GENERATION CLASSROOM

Prevede la **trasformazione fisica e digitale delle aule scolastiche in aule innovative** che dovranno essere dotate di: connessione in banda ultra larga, schermi digitali o monitor touch di grandi dimensioni, accesso a contenuti digitali e software e di dispositivi per la fruizione a distanza, la promozione di scrittura e lettura, la realtà virtuale e aumentata, lo studio delle materie STEM, l'apprendimento del pensiero computazionale, dell'intelligenza artificiale e della robotica, unitamente ad arredi modulari e flessibili per consentire rapide riconfigurazioni.

Le aule innovative dovranno favorire

L'apprendimento attivo degli studenti e delle studentesse facilitando la collaborazione e l'interazione fra studenti e docenti

La motivazione ad apprendere ed il benessere emotivo

Il peer learning, problem solving e co-progettazione

L'inclusione e la personalizzazione della didattica

Il prendersi cura della propria aula

Inoltre, contribuiranno a consolidare

Abilità sociali ed emotive

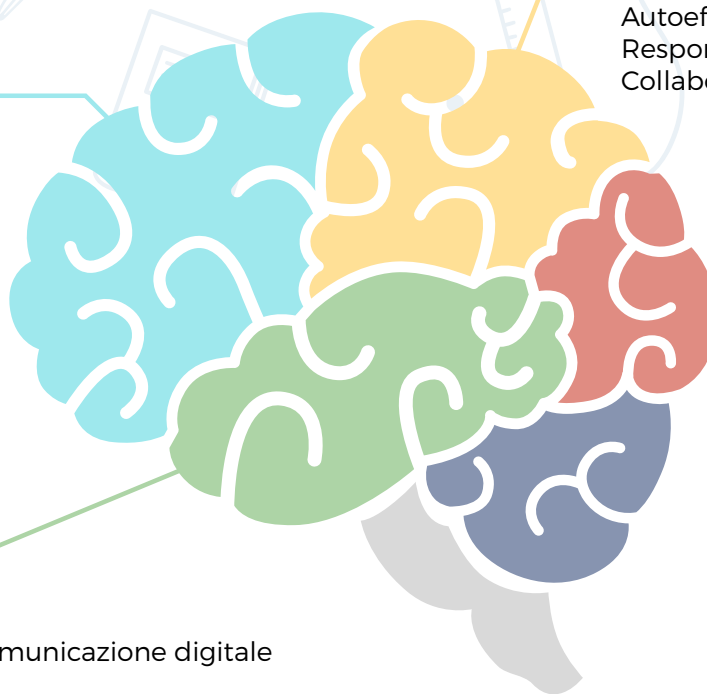
Abilità cognitive e metacognitive

Pensiero critico
Pensiero creativo
Imparare ad imparare
Autoregolazione

Empatia
Autoefficienza
Responsabilità
Collaborazione

Abilità pratiche e fisiche

Uso di nuove informazioni
Uso di nuovi dispositivi di comunicazione digitale

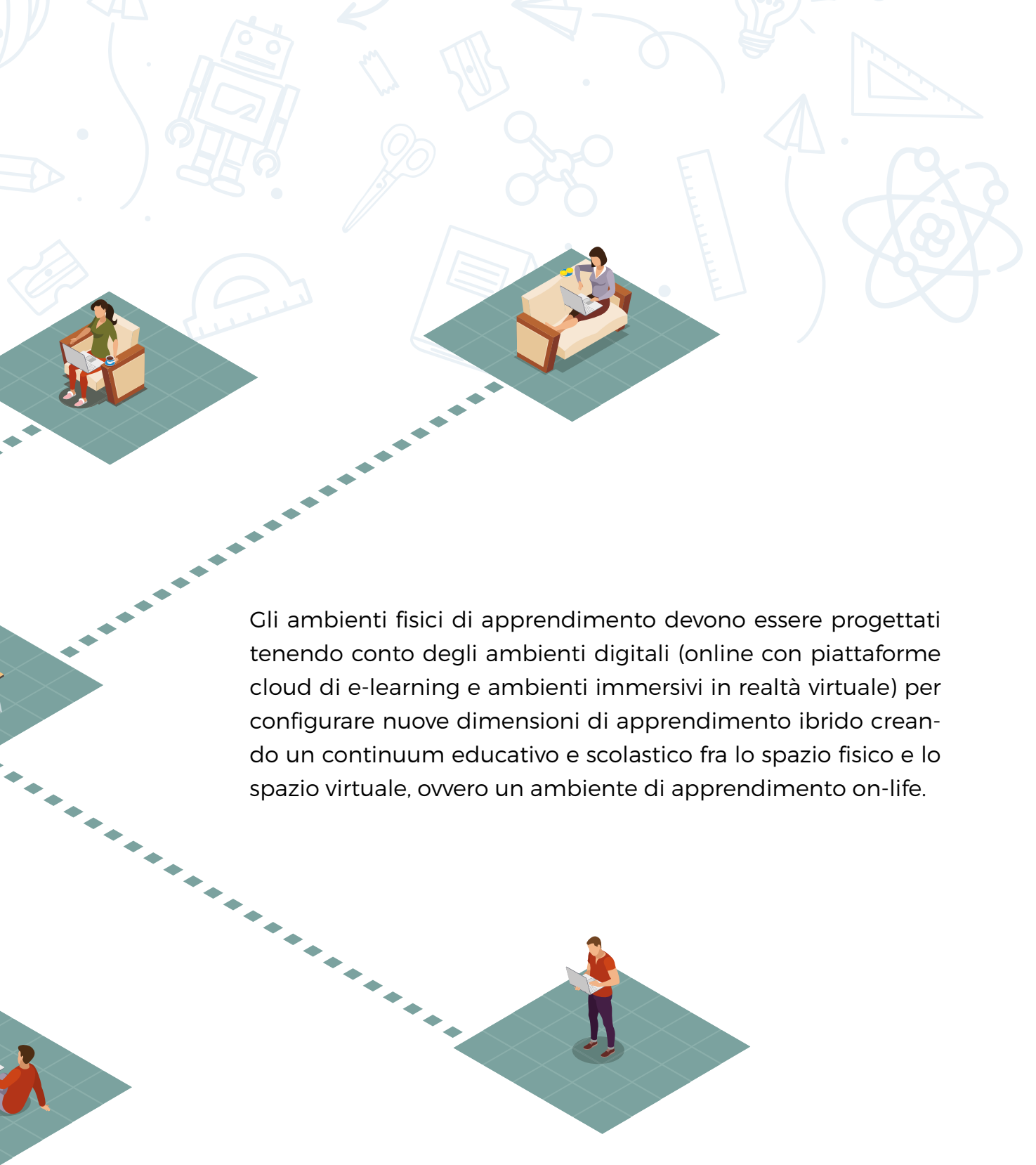


Dotazioni

- > Arredi modulari e flessibili per consentire rapide riconfigurazioni;
- > Connessione;
- > Schermi digitali;
- > Dispositivi per la possibile fruizione a distanza di tutte le attività;
- > Dispositivi per la promozione di scrittura e lettura;
- > Dispositivi per la fruizione di contenuti attraverso la realtà virtuale e aumentata e per esperienze immersive;
- > Dispositivi per lo studio delle STEM, per la creatività digitale, per l'apprendimento del pensiero computazionale, dell'intelligenza artificiale e della robotica;
- > Dispositivi per integrazione tra aula fisica e ambiente/piattaforma virtuale, per incoraggiare nuove dimensioni di apprendimento ibrido;
- > Dispositivi per l'accesso al catalogo digitale, raccolta di risorse digitali di base, software e contenuti disciplinari o interdisciplinari, disponibili anche sul cloud;

AMBIENTE DI APPRENDIMENTO ON-LIFE





Gli ambienti fisici di apprendimento devono essere progettati tenendo conto degli ambienti digitali (online con piattaforme cloud di e-learning e ambienti immersivi in realtà virtuale) per configurare nuove dimensioni di apprendimento ibrido creando un continuum educativo e scolastico fra lo spazio fisico e lo spazio virtuale, ovvero un ambiente di apprendimento on-life.

Azione 2

NEXT GENERATION LABS

Prevede la **realizzazione di laboratori per le professioni digitali del futuro in tutte le scuole secondarie di secondo grado.**

I laboratori permettono di ampliare l'offerta formativa grazie a strumenti tecnologici e didattica mirata che consentiranno di acquisire competenze digitali verticali orientate al lavoro e trasversali ai diversi settori economici, in coerenza con il profilo di uscita dello studente di ogni scuola in collaborazione con le risorse del territorio.

A seconda degli specifici indirizzi di studio di ogni scuola nei Next Generation Lab si potranno apprendere:

Esperienze



Job Shadowing

Osservazione diretta e riflessione dell'esercizio professionale.



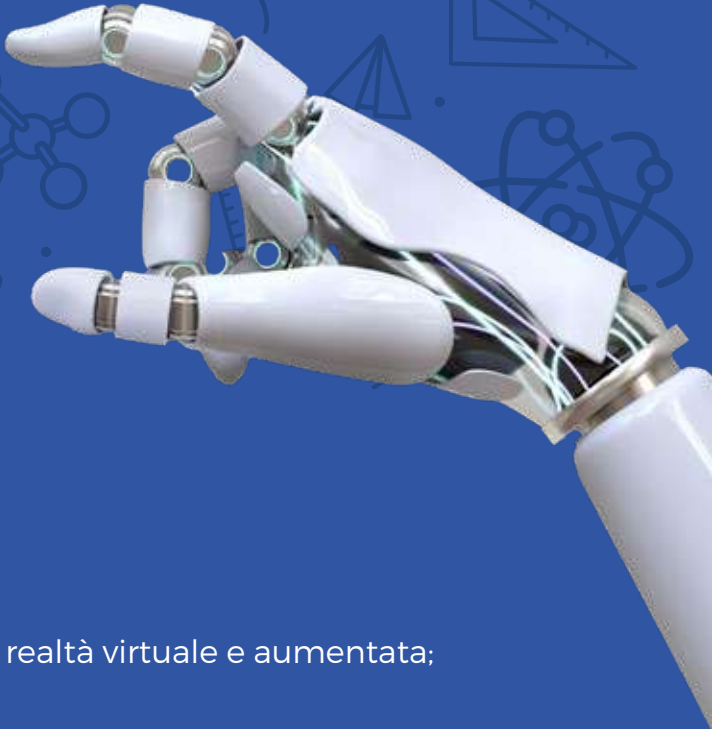
Work & Project

Lavori di gruppo e fasi con approccio work & project based learning.



Plan & Project

Ideazione, pianificazione e realizzazione di prodotti e servizi.



Ambiti tecnologici

1. Robotica e automazione;
2. Intelligenza artificiale;
3. Cloud computing;
4. Cybersicurezza;
5. Internet delle cose;
6. Making, modellazione e stampa 3D/4D;
7. Creazione di prodotti e servizi digitali, in realtà virtuale e aumentata;
8. Comunicazione digitale;
9. Elaborazione, analisi e studio dei big data;
10. Economia digitale, e-commerce e blockchain;

Settori economici

- | | |
|-----------------------|------------------------------|
| 1. Agroalimentare | 8. Chimica e biotecnologie |
| 2. Automotive | 9. Trasporti e logistica |
| 3. ICT | 10. Transizione verde |
| 4. Costruzioni | 11. Pubblica amministrazione |
| 5. Energia | 12. Salute |
| 6. Servizi finanziari | 13. Servizi professionali |
| 7. Manifattura | 14. Turismo e cultura |

“

EduVillage nasce per progettare e sviluppare idee innovative per l'apprendimento e la didattica con l'obiettivo di ammodernare l'offerta tecnologica dedicata al mondo Education.

Edu Village esegue progettazioni personalizzate.

Le configurazioni proposte possono essere considerate esempi esplicativi della corretta interpretazione del bando, ma siamo disponibili ad offrire consulenza per allestire diverse configurazioni in funzione dell'ambiente didattico e delle esigenze specifiche della scuola.

**PENSIAMO
A TUTTO NOI!**

”

Classroom

Arredi modulari e flessibili

10

Mobile Smart Lab

16

Dispositivi per la connessione

18

Schermi Digitali

24

Dispositivi HYBRID

28

Dispositivi STEM

38

Dispositivi 3D

60

Risorse digitali e software

68

Aule Didattiche Geodetiche

72

Labs

Laboratori per le professioni del futuro

74

Laboratorio per riciclo plastica

90

Laboratorio di produzione audiovisiva e multimediale

92

Laboratori artistici

100

Laboratorio di pizza social show cooking

106

Laboratori per le materie scientifiche

108

Laboratori transizione verde

114

Classroom

ARREDI MODULARI E FLESSIBILI

Gli arredi presenti in questa sezione sono **modulari** e **flessibili** per consentire rapide riconfigurazioni, pensati per migliorare l'apprendimento degli alunni e per valorizzare gli ambienti scolastici.

Costruiti con materiali di alta qualità garantiscono comfort e lunga durata.



Moon



Tavolo modulare in polipropilene di diametro 90cm per attività singole, di gruppo e di restituzione, dotato di piedini regolabili per variare l'altezza da 55 a 75 cm e costruito con materiali robusti e duraturi. Il tavolo può essere utilizzato per aule, mense e refezione scolastica ed è disponibile nei colori rosso, giallo, verde e blu.

I tavoli Moon sono certificati UNI EN 1729-1 e 1729-2

possibili configurazioni >



TIP0575-RD



TIP0575-OR



TIP0575-GR



TIP0575-BL

Iris



I tavoli Iris, grazie alla loro forma, possono essere combinati tra di essi. Dotati di gambe regolabili e costruito con materiali di alta qualità.

Dimensioni 74 x 71 x 55 / 75 cm

Trapezio



Tavolo modulare con piedi regolabili in altezza configurabili per attività singole, di gruppo e restituzione costruito con materiali resistenti.

Dimensioni 82,5 x 52,6 x 76 cm

possibili configurazioni >



possibili configurazioni >



EV-TBIR5575



EV-TBTR6676

Pocket desk set



Il set di banchi didattici richiudibili rettangolari è un'ottima soluzione per le aule scolastiche che cercano di ottimizzare gli spazi e di favorire la collaborazione tra gli studenti. Grazie al carrello con ruote, è facile spostarli da una classe all'altra o creare configurazioni diverse a seconda delle esigenze. La struttura del banco è solida e stabile grazie al robusto telaio in metallo a 4 gambe, che garantisce la sicurezza degli studenti durante l'uso del tavolo. Dotato di pratico vano portapenne. Kit composto da 20 tavoli.

Dimensioni tavolo	60 x 60 x 75 cm
Carrello	110 x 66 x 110 cm



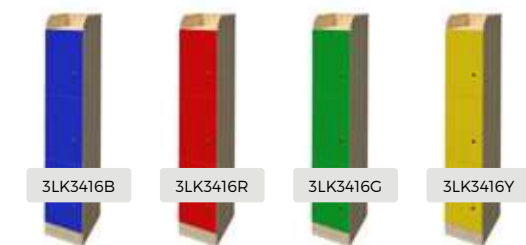
EV-PKDS20

Casellari



Casellario in legno laminato a 3 vani con chiusura dotata di chiave di sicurezza per ogni vano, ideale per riporre il materiale didattico. Disponibili nei colori giallo, verde, blu e rosso.

Dimensioni	30 x 160 x 40 cm
------------	------------------



3LK3416B

3LK3416R

3LK3416G

3LK3416Y

Giglio



La sedia modello Giglio è progettata con un design ergonomico e resistente. Il telaio a forma di C rende il sollevamento delle sedie su scrivanie e tavoli rapido e sicuro, mentre i pattini aiutano a mantenere la stabilità della sedia e proteggono i pavimenti dall'abrasione. Il foro di presa nello schienale e la possibilità di impilarle una sopra l'altra semplifica il trasporto. Disponibile nei colori verde e blu.

Dimensioni	117 x 72 X 46 cm
------------	------------------



EV-CHCL46-GR

EV-CHCL46-BL

Rosy



Sedia ergonomica regolabile in altezza con sedile e schienale stampato in materiale termoplastico (polipropilene) per una maggiore leggerezza e facilità da pulizia. Gli angoli smussati garantiscono una sicurezza maggiore per gli studenti.

Dimensioni	38 x 40 x 40/46 cm
------------	--------------------



EV-CHRSY

Triangolo



Tavolo modulare versatile e utile per molteplici scopi. La forma triangolare lo rende ideale fino a 3 studenti anche molto pratico da impilare e riporre quando non in uso. Inoltre, è dotato di pratico cassetto per riporre il materiale scolastico. Grazie alla ruota bloccante, si adatta facilmente alle diverse esigenze didattiche ed è possibile spostarlo da un luogo all'altro con facilità.

possibili configurazioni >



Dimensioni

111 x 58 x 76 cm

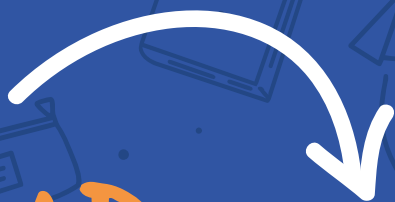


EV-TBTRI76



Classroom

MOBILE SMART LAB



Laboratorio mobile per materie scientifiche



Il laboratorio mobile per materie scientifiche consente agli insegnanti di offrire esperienze pratiche di apprendimento, che spesso sono la chiave per l'interesse e l'entusiasmo degli studenti nei confronti della scienza. Dotato di lavello con carico e scarico per consentire agli studenti di eseguire esperimenti che richiedono l'uso dell'acqua. Inoltre, il monitor, i vari ripiani e i vassoi offrono spazio per l'organizzazione degli strumenti scientifici e per l'analisi dei dati.

Le ruote piroettanti rendono facile lo spostamento del laboratorio da un'aula all'altra il che lo rende un'opzione flessibile e pratica per le scuole che non hanno l'esigenza di avere un laboratorio fisso.

Sono disponibili altre configurazioni in base alle diverse esigenze c

EV-MSL001



Classroom

(CONNESSIONE

Un prerequisito fondamentale per tutti gli ambienti di **apprendimento innovativi** è rappresentato dalla **connettività** per l'accesso a tutti i servizi internet alla massima velocità disponibile.

Edu village si avvale della collaborazione con **Mach Power**, e propone una gamma di prodotti di **comprovata efficienza** ideali a rispondere e soddisfare le molteplici richieste in ambito **IT**, e include: Controller; Access Point; CPE; Switch PoE Unmanaged e Managed; Armadi Rack; UPS e tutta una serie di accessori per completare la rete.



Controller



I controller di rete sono dei dispositivi di controllo degli accessi alla rete progettati appositamente per le reti cablate e wireless. Integrano la gestione della rete e proteggono la trasmissione dei dati garantendo una rete performante e sicura.



AC Controller Hotspot Gateway per la gestione fino a 20 Access Point e 100 utenti consente diversi metodi di autenticazione dotato di 5 Porte Lan

WL-ACHGW5P-079



AC Controller Hotspot Gateway per la gestione fino a 100 Access Point e 500 utenti consente diversi metodi di autenticazione dotato di 6 Porte Gigabit

WL-ACHGW6P-081



AC Controller Hotspot Gateway per la gestione fino a 30 Access Point e 200 utenti consente diversi metodi di autenticazione dotato di 5 Porte GLAN

WL-ACHGW5P-084

per la gamma completa visita: machpower.it

Access Point



Gli Access Point Mach Power sono apparati evoluti che consentono elevate performance grazie ad una configurazione hardware potente ed una piattaforma software integrata che consente la gestione centralizzata tramite un controller di rete che offre la possibilità di avere un management completo e semplice dei punti di accesso wireless dislocati negli. Nella gamma sono disponibili anche dispositivi dotati delle necessarie certificazioni e relative licenze di utilizzo, come il brevetto WIFI6 garantito dalla Sisvel.



Access Point Managed DualBand fino a 1200Mbps, WAN/LAN GBit, PoE48V

WL-APDB1200P48-078



Access Point Managed WiFi6 Dual Band fino a 1800Mbps, WAN/LAN GBit, PoE48V

WL-APW6DB1800-087



Access Point Managed AP Outdoor DualBand fino a 1200Mbps, WAN/LAN GBit, PoE48V

WL-APODB1200P48-083

per la gamma completa visita: machpower.it

CPE



Le antenne Wi-Fi Autoinstallanti Mach Power consentono la realizzazione in tempi rapidi di Ponti Radio ad elevata efficienza fino a 2 km di distanza. Il sistema di configurazione estremamente pratico DIP Switch, che non necessita di alcuna configurazione tramite computer, rende davvero semplice per tutti creare connessioni PTP e PTMP.



CPE 2.4GHz, 300Mbps, DIP Switch, PoE 24V / DC 12V, 0,5 Km

WL-CPE2G24D-075



Managed Outdoor CPE 5.8GHz, 150Mbps, DIP Switch, PoE 24V, 2 Km

WL-CPE5G24D-076



Managed Outdoor CPE 5.8GHz, 150Mbps, DIP Switch, PoE 24V, 1 Km

WL-CPE5G24D-080

per la gamma completa visita: machpower.it

Switch PoE Unmanaged e Managed



Gli switch PoE Mach Power sono dispositivi che combinano le funzionalità di uno switch e di una fonte di alimentazione. Sono dotati di più porte Ethernet che sono utilizzate per collegare altri dispositivi, come telefoni VoIP e punti di accesso wireless. La gamma prevede switch PoE unmanaged e managed, a seconda delle necessità.



UNMANAGED

Switch 16 Porte Gigabits PoE, 2 Porte SFP Fast, 300W, Struttura in Metallo, fino a 250m Con Funzione VLAN

SW-UG16P2SV-071



MANAGED

Switch Layer 2, 8 Porte Gigabits PoE 48V, 2 porte SFP, 150W, Struttura in Metallo, web Managed

SW-MG8P2F-002



MANAGED

Switch Layer 2, 24 Porte Gigabits PoE 48V, 2 porte SFP, Struttura in Metallo, 450W, Full Managed

SW-MG24P2F-003

per la gamma completa visita: machpower.it

Armadi Rack

proteggono i tuoi dispositivi



La Gamma di Armadi Rack Mach Power è molto versatile e di ampiamente configurabile, composta da Rack a parete, da 4 unità fino a 15 unità, e da pavimento, da 18 unità fino a 47 unità. Caratterizzati da un design lineare e moderno, offrono un elevato standard di costruzione con materiali di alta qualità, dotati di porta con vetro temperato con chiusura a chiave.

Rack da parete



Rack a parete 9 unità con pannelli laterali removibili dotato di 1 ventola per il raffreddamento e 4 montanti regolabili e numerati con porta in vetro temperato con chiusura a chiave. (misure 600 x 450 x 500 mm)

AR-964WB

Rack a parete 12 unità con pannelli laterali removibili dotato di 2 ventole per il raffreddamento e 4 montanti regolabili e numerati con porta in vetro temperato con chiusura a chiave. (misure 600 x 600 x 640 mm)

AR-1266WB

per la gamma completa visita: machpower.it

Rack da pavimento



Rack a pavimento 22 unità con pannelli laterali removibili dotato di 2 ventole per il raffreddamento e 4 montanti regolabili e numerati, porta in vetro temperato con chiusura a chiave e 4 ruote per lo spostamento (misure 60x60x110cm)

AR-2266FB

Rack a pavimento 42 unità con pannelli laterali removibili dotato di 2 ventole per il raffreddamento e 4 montanti regolabili e numerati, porta in vetro temperato con chiusura a chiave e 4 ruote per lo spostamento (misure 60x80x200cm)

AR-4268FB

per la gamma completa visita: machpower.it

UPS

proteggi i tuoi dispositivi



Mach Power propone una linea completa di UPS, un'offerta complementare di funzioni tecnologiche in grado di garantire il massimo della protezione in tutti gli impianti. Sia che si tratti di proteggere un singolo desktop o un data center di grandi dimensioni, le soluzioni Mach Power garantiscono un'alimentazione pulita e ininterrotta per mantenere operative le applicazioni mission-critical.

per la gamma completa visita: machpower.it

Accessori Networking



Mach Power offre una vasta gamma di accessori per il Networking per potenziare e ampliare la rete. La gamma prevede: Cavi LAN cat.6, patch cord cat.6, patch panel, frutti e adattatori.



Patch panel UTP Cat.6 24 porte RJ45, per rack 19", nero

AR-PPU6-24



Matassa UTP Cat.6a, 305m, Rame 0.57mm, 23 AWG, LSZH, Certificazione CPR, Colore Grigio

CM-040-CPR

per la gamma completa visita: machpower.it

BACK
TO
SCHOOL



EduVillage

Classroom

SCHEMI DIGITALI

I monitor interattivi multi-touch Mach Power sono basati su Sistema operativo **Android 11** con **risoluzione 4K** e con sistema di retroilluminazione LED che garantisce una qualità d'immagine elevata a fronte di un consumo energetico estremamente basso.



Monitor Interattivi Multi-Touch



Tecnologia Flicker-Free

La tecnologia **Flicker-free** elimina lo sfarfallio a qualsiasi livello di luminosità e riduce efficacemente l'affaticamento degli occhi.



Tecnologia Low Blue Light

La tecnologia **Low Blue Light** si occupa di ridurre la quantità di frequenze blu e viola emesse dal pannello del monitor, riducendo la possibilità che un individuo, dopo lungo tempo trascorso davanti ad esso, non riscontri emicrania, disturbi del sonno, danni agli occhi e tensioni.



Tecnologia Zero Gap

I monitor touch Mach Power sono dotati di tecnologia Zero Gap, che migliora la reattività del monitor, tramite lo zero banding, eliminando quasi del tutto il tempo di risposta tra il tocco effettuato con il dito o con la penna e la visualizzazione sullo schermo.



Monitor Multi-Touch 4K 65" Android 11 (4G+32G)

EB-TS65A11-060

Monitor Multi-Touch 4K 75" Android 11 (4G+32G) Type-C

EB-TS75C11R4-052

Monitor Multi-Touch 4K 65" Android 11 (4G+32G) Type-C

EB-TS65C11R4-051

Monitor Multi-Touch 4K 86" Android 11 (4G+32G) Type-C

EB-TS86C11R4-053

Monitor Multi-Touch 4K 65" Android 11 (8G+128G) Type-C

EB-TS65C11R8-054

Monitor Multi-Touch 4K 98" Android 11 (8G+128G) Type-C

EB-TS98C11R8-059

per la gamma completa visita: machpower.it

ACCESSORI MONITOR TOUCH

Carrelli e supporti per Monitor



Gli stand per monitor touch sono dotati di attacco VESA, per monitor da 65", 75" e 86". Sono dotati di ruote piroettanti, con freno, che consentono facilità di trasporto. Dal design e dalla struttura robusta che li rende ideali per ambienti educational, sala riunioni e sale conferenze. Sono dotati anche di supporto per webcam fino ad un peso massimo di 4.5 Kg.

EB-TSTR-033 Stand per monitor touch 65" & 75"

EB-TSTR-034 Stand per monitor touch 86"

ACCESSORI MONITOR TOUCH

PC OPS per Monitor Touch



I computer OPS Mach Power sono l'accessorio ideale per rendere i Monitor Touch ancora più performanti. Grazie alla loro integrazione, installati sul retro del monitor, rendono lo stesso un vero e proprio AIO. Infatti la perfetta compatibilità non degenera la loro performance. È possibile configurare il computer OPS a seconda delle proprie necessità.

La gamma prevede

Processori i3 di 10th generazione e i5-i7 di 11th generazione con RAM fino a 16Gb e SSD fino a 1TB. Dotati di connettività sia LAN che Wi-Fi, interfacce USB 2.0 e 3.0 e interfacce video HDMI 1.4 e Display Port 1.2.

Possibili configurazioni

Processori	Processore i3 10th generazione, Processore i5 11th generazione, Processore i7 11th generazione
SSD	256 GB, 512 GB, 1 TB
DDR4	8 GB, 16 GB

per la gamma completa visita: machpower.it

Tavoli interattivi

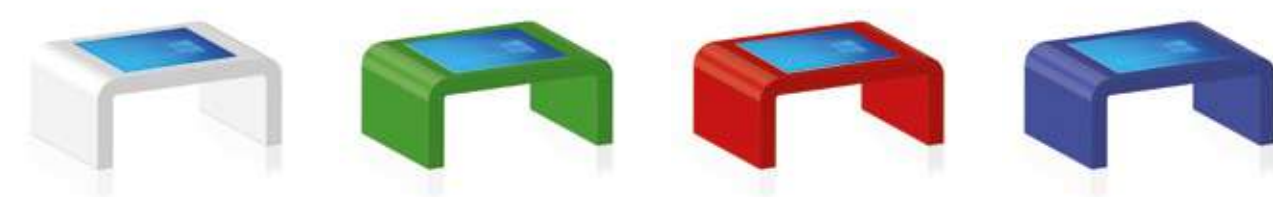


I tavoli interattivi digitali touch Mach Power da 43" garantiscono un'esperienza di apprendimento coinvolgente e collaborativa grazie allo schermo touch, con tecnologia multi touch integrata, che assicura tempi di risposta rapidissimi, anche in caso di utilizzo da parte di più alunni contemporaneamente.

La speciale struttura e il vetro temperato di protezione per lo schermo, li rendono dispositivi ideali per ampliare l'offerta formativa. La risoluzione HD ed il sistema di retroilluminazione LED garantiscono una qualità d'immagine elevata e senza precedenti.

Disponibili nelle versioni con sistema operativo Windows 10 o Android 11.

Tavoli interattivi Windows



EB-TT43K-WH	Tavolo interattivo digitale 43" 2K 1920x1080 WIN10 Colore Bianco
EB-TT43K-RD	Tavolo interattivo digitale 43" 2K 1920x1080 WIN10 Colore Rosso
EB-TT43K-GR	Tavolo interattivo digitale 43" 2K 1920x1080 WIN10 Colore Verde
EB-TT43K-BL	Tavolo interattivo digitale 43" 2K 1920x1080 WIN10 Colore Blu

Tavoli interattivi Android



EB-TT43A11-GR	Tavolo interattivo digitale 43" Android 11 4/32 Verde
EB-TT43A11-BL	Tavolo interattivo digitale 43" Android 11 4/32 Blu

Classroom

DISPOSITIVI HYBRID

Abbiamo raccolto in questa sezione tutti i dispositivi che si prestano a più di una delle finalità indicate nelle dotazioni dell'azione 1.



PC All in One



La gamma di PC AIO racchiude la potenza dei PC desktop in un unico corpo dal design inconfondibile. Dotati di uno schermo IPS Full HD da 23.8" con ampio angolo di visione per immagini nitide e colori brillanti. Gli AIO sono dotati di Webcam retraibile da 3 MP nella parte superiore dello schermo e base con ricarica wireless per smartphone. Muniti di connettività sia LAN che Wi-Fi, interfacce USB 2.0 e 3.2 e interfacce video HDMI e VGA. La gamma prevede: processori i3 di 10th generazione e i5-i7 di 11th generazione con RAM fino a 16GB e SSD fino a 512GB.

Disponibili anche nella versione con schermo touch

PC All in One

EB-AIO24I38256	PC All in One 23,8" CPU i3-10th RAM 8 GB DDR4 SSD da 256 GB WIN 10/11 Bluetooth, Wi-Fi, Webcam 3 MPX
EB-AIO24I58256	PC All in One 23,8" CPU i5-11th RAM 8 GB DDR4 SSD da 256 GB WIN 10/11 Bluetooth, Wi-Fi, Webcam 3 MPX
EB-AIO24I58512	PC All in One 23,8" CPU i5-11th RAM 8 GB DDR4 SSD da 512 GB WIN 10/11 Bluetooth, Wi-Fi, Webcam 3 MPX
EB-AIO24I516512	PC All in One 23,8" CPU i5-11th RAM 16 GB DDR4 SSD da 512 GB WIN 10/11 Bluetooth, Wi-Fi, Webcam 3 MPX
EB-AIO24I716512	PC All in One 23,8" CPU i7-11th RAM 16 GB DDR4 SSD da 512 GB WIN 10/11 Bluetooth, Wi-Fi, Webcam 3 MPX

per la gamma completa visita: machpower.it

PC All in One con schermo Touch

EB-AIO24I38256TS	PC All in One 23,8" Touch Screen, CPU i3-10th RAM 8 GB DDR4 SSD da 256 GB WIN 10/11 Bluetooth, Wi-Fi, Webcam 3 MPX
EB-AIO24I58512TS	PC All in One 23,8" Touch Screen, CPU i5-11th RAM 8 GB DDR4 SSD da 512 GB WIN 10/11 Bluetooth, Wi-Fi, Webcam 3 MPX

per la gamma completa visita: machpower.it

Notebook



I notebook Mach Power si caratterizzano per le performance elevate e un design robusto e ricercato. Sono lo strumento ideale per insegnanti e alunni di qualsiasi indirizzo scolastico.



Notebook 14" Intel N3350 Dual Core 6GB
DDR3 - 64GB SSD

EB-LT14N3664



Notebook 15" I5-10210U DC 10Th, 8GB
DDR4 - 512GB Windows 10 incluso

EB-LT15I510512



Notebook 15" Int. I7-10510U DC 10Th, 8GB
DDR4 - 512GB SSD SD

EB-LT15I7108512



per la gamma completa visita: machpower.it

Tablet



Tablet Windows ed Android studiati per il mondo dell'Education. Dal design leggero, comodo e robusto, sono uno strumento ideale per docenti ed alunni di tutte le scuole di ordine e grado. Dotati di tutte le tecnologie per la connettività e di video-camera, sia anteriore che posteriore, utili per la didattica sia in presenza che a distanza. Progettati anche nella versione per bambini di età superiore ai 6 anni, per soddisfare le loro esigenze di apprendimento e di avvicinamento al mondo digitale, con contenuti educativi pre installati. Dotati di una custodia ultra resistente per proteggerlo dalle cadute.

Tablet Windows



Tablet 10,1" WINDOWS ATOM RAM 4GB + ROM 64GB

EB-WT10464A

Tablet Android



Tablet 10,1" CPU SC9863 (octa core) RAM da 2 GB, Rom da 32 GB, S.O Android 10, Wifi, 3G e 4G, 1280 x 800 HD, colori Silver & Black

EB-AT10232OS

EB-AT10232O

Tablet per bambini



Tablet 10,1" CPU Arm Cortex - A7 Quad-Core, 1.3 Ghz RAM da 2 GB, Rom da 32 GB, S.O Android 10, Wi-Fi, 1280 x 800 HD, colori Blu & Rosa.

AT10232K-P

AT10232K-B



per la gamma completa visita: machpower.it

Sistemi di video conferenza



Sistema per videoconferenza con videocamera 4K, offre un video chiaro e nitido, con la riproduzione fino a 30fps consente di avere ottima fluidità e velocità, rendendola l'ideale per videoconferenze smart working e didattica a distanza. Gli 8 microfoni integrati assicurano un suono chiaro e naturale riducendo notevolmente i rumori di fondo e l'eco, e consentono di muoversi in tutta libertà all'interno dell'ambiente. La compatibilità con diversi sistemi operativi e con la maggior parte dei software per le videoconferenze, la rendono adatta per PC, laptop e monitor touch.

EB-VCS4K8M



Carrelli di ricarica



I carrelli di ricarica permettono di caricare e di riporre tablet e laptop in totale sicurezza.

Dotati di sistema di ricarica SMART, che identifica e distribuisce automaticamente l'alimentazione ai dispositivi, è in grado di determinare automaticamente il numero massimo di dispositivi che possono essere caricati contemporaneamente, evitando corto circuiti. La multipresa e gli slot separati, consentono un'archiviazione organizzata dei dispositivi. La porta in acciaio include un meccanismo di chiusura a 3 punti con serratura a chiave separata e può essere installata con apertura da sinistra o da destra, con un angolo di 270° per un facile inserimento dei dispositivi.

EB-SMARTCHARGER32



Smart Podio



Lo smart podio è un sistema di presentazione e conferenza All in One dotato di altoparlanti integrati, di microfono e di monitor touch screen regolabile elettricamente in altezza che permette lezioni o riunioni più coinvolgenti e interattive.

La presenza di diverse interfacce di connessione consente di collegare facilmente il podio a monitor o altri dispositivi multimediali per ampliare il suo utilizzo.

Inoltre, le ruote, il vano per la tastiera e il cassetto portaoggetti rendono il podio facile da spostare e utilizzare.

EB-SP21A





Aule Immersive



Le **aule immersive Edu village** sono degli ambienti educativi integrati basati sulla metodologia della didattica esperienziale e propongono attività coinvolgenti attraverso **pareti e pavimenti** che vengono resi interattivi con l'uso di **proiettori con sistemi "Touch"**, e che trasformano gli spazi scolastici in un grande ambiente di apprendimento permettendo agli studenti l'interazione con gli elementi degli scenari.

Le aule immersive Edu village contengono vari **moduli di apprendimento** come: competenze digitali e tecnologiche di base, multilinguismo, competenze numeriche, competenze interpersonali.

Tutte le soluzioni sono composte da: **sistema di proiezione laser multi-touch a raggio ultracorto**, **sistema audio professionale** ed **host interattivo Windows o Android** a secondo della configurazione. Inoltre ogni soluzione è dotata di tantissimi contenuti didattici interattivi per tutte le fasce d'età.



Aula immersiva

Pavimento 3 x 2,5m

EB-IIAF325

Composta da 1 proiettore



Aula immersiva

1 Parete 3 x 2,5 m

Pavimento 3 x 4 m

EB-IIAW325F34

Composta da 3 proiettori



Aula immersiva

3 pareti 3 x 2,5 m

EB-IIA3W325

Composta da 3 proiettori



Cuffie e Microfono



Cuffie con potenti altoparlanti da 50mm dall'eccellente qualità audio. Il microfono ad asta regolabile e omnidirezionale da 6 mm consente comunicazioni vocali chiare e nitide. Dotate di tastierino integrato per controllare il volume ed escludere il microfono. I copriorecchie imbottiti e l'archetto regolabile imbottito riducono la pressione e consentono anche sessioni lunghe e senza stress.



Cuffie con microfono
colore blu

IT-GMHS07-BL



Cuffie con microfono
colore rosso

IT-GMHS07-RD



per la gamma completa visita: machpower.it

Tastiere e Mouse



La gamma di tastiere e mouse Mach Power è caratterizzata da un design resistente e da una struttura che garantisce una posizione comoda per il polso e le mani.

Tastiere



Tastiera USB 104 tasti + 10 Multimediali colore Nero retroilluminazione a 3 colori

IT-GMUK06



Tastiera USB 104 Tasti Black RGB Color

IT-GMUK05



Tastiera 104 tasti + 8 tasti multimediali USB colore nero

IT-UMKBK-006

per la gamma completa visita: machpower.it

Mouse



Mouse USB 7 Tasti 4000 DPI Nero 4 Colori Backlight

IT-GMUM04



Mouse USB 6 Tasti 6400 DPI Black 4 Colori Backlight

IT-GMUM01



Mouse USB 6 Tasti 6400 DPI Black 7 Colori Backlightk. RGB

IT-GMUM01-RGB



Mouse Wireless 2,4 GHz ricevitore USB Colore Nero

IT-WMBK-005



Mouse Ottico USB 800 DPI Colore Nero

IT-UMBK-007

per la gamma completa visita: machpower.it

Kit Tastiera e Mouse



Kit Tastiera Multimediale e Mouse Ottico Wireless Colore Nero

IT-WKITMKM-004



Kit Tastiera 104+8 Tasti Multimediali e Mouse Ottico USB Colore Nero

IT-UKITMKM-009



Kit Tastiera e Mouse USB

IT-UKITKM-010

per la gamma completa visita: machpower.it

Classroom

DISPOSITIVI STEM



ROBOTICA HIWONDER

Micro:bit



Micro:bit è una scheda progettata dalla BBC per avvicinare gli studenti al mondo del coding. È un sistema embedded basato su architettura ARM. Il sistema è dotato di un processore ARM Cortex-M0, di accelerometro e magnetometro, display da 25 LED in una matrice 5x5, due tasti programmabili e connettività USB e Bluetooth, microfono e altoparlante. Per scrivere i codici è possibile utilizzare gli editor a blocchi, basati su icone e comandi già scritti, come MakeCode.



Qdee



Qdee è un kit robotico educativo STEM programmabile alimentato da micro:bit. Dotato di varietà di moduli elettronici e staffe metalliche, può essere assemblato in diversi modelli e azioni programmabili. È compatibile con blocchi di costruzione per estendere ulteriormente le sue funzionalità e la creatività degli utenti. Qdee insegna e ispira analisi logica, capacità di programmazione, pensiero multidisciplinare e innovazione scientifica.

Disponibile nella versione Starter e Standard.



uHandbit



uHandbit è un braccio robotico programmabile alimentato da micro:bit. Può essere controllato tramite PC, micro: bit e app per telefoni cellulari gratuita. Dotato di diversi tipi di moduli per eseguire diverse funzioni come la misurazione della distanza, il riconoscimento del colore, il conteggio delle dita. Utilizza un algoritmo per la protezione da blocchi.



Dada:bit



Dada:bit è un set di robotica educativa composto da oltre 200 blocchi di costruzione e da più di 10 moduli elettronici ideato per migliorare e ampliare le capacità logiche e di problem solving, inoltre, consente di apprendere i primi principi del coding giocando. E' possibile costruire più di 20 modelli diversi. La programmazione avviene tramite ambiente a blocchi



Alienbot



Alienbot è un robot quadrupede programmabile alimentato da micro:bit. Il suo design accattivante e funzionale ispira l'apprendimento attivo dei bambini e favorisce la creatività. Equipaggiato con Servo Bus intelligenti per il movimento. Dotato di più di 10 sensori tra i quali: sensore del suono, sensore a infrarossi per il rilevamento di ostacoli e di sensore ad ultrasuoni. È possibile controllare Alienbot utilizzando l'app per telefono cellulare, il software di programmazione per PC e micro:bit.



Qtruck



Qtruck è un robot programmabile 4 in 1 compatibile con blocchi di costruzione e una varietà di moduli elettronici che consentono di creare varie forme diverse. Il suo telaio in lega di alluminio rende il robot più leggero e flessibile. Le 4 configurazioni permettono di soddisfare i requisiti di apprendimento a diversi livelli.

ROBOTICA HIWONDER

Scratch



Scratch è un ambiente di programmazione basato su di un linguaggio di programmazione di tipo grafico. Tale linguaggio è nato come programma educativo e utilizza una metodologia a blocchi per insegnare la programmazione agli studenti. Lo scopo di questo programma è di avvicinare ai concetti base della programmazione.



xArm2.0



xArm2.0 è un braccio robotico programmabile con 6 gradi di libertà con servomotori seriali intelligenti con retroazione di posizione e tensione. Supporta la cooperazione multi-robot. Il kit di apprendimento supporta la codifica Scratch e Python è possibile combinarlo a più di 10 moduli elettronici per aumentare l'esperienza didattica.



AiNova



AiNova è un robot didattico di ultima generazione utilizza come linguaggio di programmazione Scratch e Python. Dotato di 10 sensori elettronici che permettono di eseguire diverse azioni. E' compatibile con i mattoncini per le costruzioni per liberare la creatività.

Disponibile anche nella versione Standard con WonderCam che consente di ampliare le sue capacità grazie all'intelligenza artificiale. Infatti installato la WonderCam su AiNova, il robot sarà in grado di identificare i colori e QR code.



AiNova Pro



AiNova Pro è un robot didattico che supporta la programmazione grafica Scratch e Python. Rispetto alla versione standard, della quale mantiene tutte le caratteristiche, è dotato di 100 mattoncini e 200 tra sensori e altri strumenti che consentono di avere fino a 16 configurazioni diverse.



Kit di guida autonoma AiNova



Il kit di guida autonoma per AiNova utilizza l'intelligenza artificiale grazie alla WonderCam di AiNova che consente al robot di riconoscere le luci del semaforo e la segnaletica stradale, inoltre grazie al modulo MP3 è in grado di descrivere i comandi che compie.

Il kit è composto da:

1 x AiNova Standard, Tappeto percorso, Semaforo, segnaletica stradale e accessori per completare il kit.



ROBOTICA HIWONDER

Arduino



Arduino è una piattaforma software composta da una serie di schede elettroniche dotate di un microcontrollore. Il software a corredo è open source e gli schemi circuitali sono distribuiti come hardware libero, per questo motivo è molto utilizzato nella didattica educativa.

Spiderbot

Compatibile con LeHand



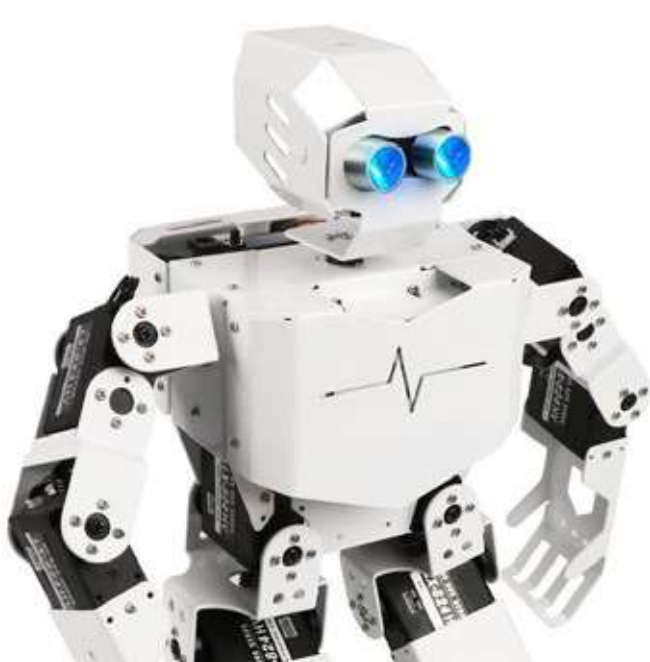
Spiderbot è un robot esacode programmabile 18 DOF. E' dotato di sensore a ultrasuoni, sensore di accelerazione e matrice di punti. Utilizza la programmazione Arduino. Utilizzando l'app gratuita per Android/iOS è possibile comandare il robot. E' possibile configurare Spiderbot anche tramite software per PC.



Tonybot



Tonybot è un robot umanoide didattico programmabile basato sulla piattaforma Arduino. Il suo corpo è dotato di 16 servi bus ad alta tensione. Dotato di diversi sensori per compiere innumerevoli azioni, lo rendono ideale per lo studio del coding.



ROBOTICA HIWONDER

Kit robotici



La gamma di kit robotici comprende bracci robotici, robot umanoidi e un guanto robotico. Sono programmabili con diversi linguaggi di programmazione. Consentono agli studenti e ai docenti di sviluppare e ampliare le conoscenze del coding.



LeArm

Compatibile con LeHand



LeArm è un braccio robotico intelligente didattico. Ha 6DOF che permettono di far muovere il braccio robotico in modo flessibile e che possa afferrare oggetti in qualsiasi direzione, utilizzando il servo digitale ad alta precisione, che rende il controllo più accurato. Utilizza un servo controller a 6 canali con modulo bluetooth 4.0 integrato. Il braccio robotico supporta la programmazione con Arduino.



xArm1S



xArm 1S è un braccio robotico educativo da banco in grado di eseguire varie funzioni di presa e smistamento. Ideale per la costruzione di progetti e lo studio della automazione robotica. È dotato di servi bus intelligenti potenti e robusti con retroazione di posizione e tensione. Utilizzabile tramite joystick (in dotazione), app per dispositivi mobili, con un mouse e manualmente.

xArmUno Sensor kit: Kit di espansione per xArm1S

Il kit di espansione include la scheda di espansione Arduino UNO Rev3, che consenti di programmare il braccio robotico tramite Arduino. Include, inoltre, una serie di sensori che aumentano le capacità del robot aggiungendo oltre 10 nuove attività.



xArm-ESP32



Il braccio robotico xArm-ESP32 monta il microcontrollore ESP32 con comunicazione wireless Wi-Fi e Bluetooth utilizza come linguaggio di programmazione MicroPython.

Oltre alle operazioni tradizionali di un braccio robotico da banco, è dotato anche di porte per l'espansione per implementarlo con diversi kit di espansione. Utilizzabile tramite joystick (in dotazione), app per dispositivi mobili, con un mouse e manualmente.



H5S



H5S è un robot didattico umanoide intelligente con microcontrollore specifico H5S con sensore di inclinazione integrato, modulo MP3, una memoria di 16Mb e porta seriale TTL. Il suo design accattivante lo rendono un elemento ideale per l'insegnamento del coding e della robotica creando esperienze di classe interattive.



LeHand

Compatibile con LeArm e Spiderbot



Il guanto robotico didattico LeHand è lo strumento ideale per qualsiasi laboratorio di robotica. Infatti è programmabile tramite Arduino ed compatibile con i nostri robot.



MaxArm



MaxArm è un braccio robotico con microcontrollore ESP32, programmabile con Arduino e Python. Ideale come entry level, può eseguire una varietà di attività come afferrare gli oggetti e il trasporto. E' possibile abbinarlo a diversi sensori e alla WonderCam per aumentare le proprie capacità. Dotato di connettività Wi-Fi e Bluetooth. Utilizzabile tramite joystick, app per dispositivi mobili e software PC.



ROBOTICA HIWONDER

Raspberry Pi



La Raspberry Pi 4 offre prestazioni analoghe a quelle dei comuni PC. Le caratteristiche principali sono: un processore quad-core a 64 bit ad alte prestazioni, tramite una coppia di porte micro-HDMI, decodifica hardware video fino a 4K, 4 Gb di RAM, LAN wireless dual-band 2,4/5,0GHz, Bluetooth 5.0, Gigabit Ethernet, USB 3.0.



TonyPi | TonyPi Pro



TonyPi è un robot didattico umanoide dotato di Raspberry PI come controller centrale e utilizza Python come linguaggio di programmazione. TonyPi è dotato di servo bus intelligenti e di una videocamera HD che gli consente di utilizzare l'intelligenza artificiale compiendo diverse azioni come: il riconoscimento dei colori, dei volti e dei tag, inoltre è in grado di identificare e di calciare automaticamente le palline, di seguire una linea e seguire i colori. Disponibile anche nella versione Pro con sensori supplementari e con mani in grado di afferrare gli oggetti. E' utilizzabile tramite APP per smartphone e da PC tramite software.



SpiderPi | SpiderPi Pro



SpiderPi è un robot didattico esacode dotato di Raspberry PI come controller centrale e utilizza Python come linguaggio di programmazione. SpiderPi è dotato di servo bus intelligenti e di videocamera HD per compiere diverse azioni come: il riconoscimento dei colori, dei volti e dei tag, inoltre grazie all'intelligenza artificiale avanzata è in grado di spostare piccoli oggetti e di trasportarli in un'area specifica, di seguire una linea e seguire i colori. Disponibile anche nella versione Pro con sensori supplementari e con un braccio robotico per ampliare le sue capacità. E' possibile comandarlo tramite APP per smartphone e da PC tramite software.



ArmPi | ArmPi Mini | ArmPi Pro



ArmPi è un braccio robotico didattico con Raspberry Pi come microcontrollore, dotato di algoritmo della cinematica inversa integrato e una telecamera HD, ArmPi è in grado di ordinare i blocchi a seconda del colore, inoltre riesce ad afferrare e impilare blocchi in maniera intelligente, sfruttando l'intelligenza artificiale. Programmabile tramite Python. Utilizzabile tramite APP per smartphone e da software per PC.

Disponibile anche nella versione Mini con dimensioni ridotte e ArmPi Pro con veicolo con ruote per il movimento omnidirezionale.

Kit di espansione ArmPi FPV

Include la scheda controller Raspberry Pi 4B da 4 GB e il Sistema operativo ROS con MoveIt.



uHandPi



Mano robotica didattica alimentata da RaspberryPi e supporta la programmazione con Python. Dotato di videocamera HD, può realizzare il riconoscimento del colore, il rilevamento del volto e altre funzioni tramite OpenCV. Oltre all'elaborazione delle immagini, uHandPi può eseguire l'apprendimento automatico e supportare vari modelli con l'aiuto del software Tensorflow/Keras. Disponibili nella versione mano destra e mano sinistra.



PuppyPi



PuppyPi è un robot quadrupede con telecamera HD. È realizzato in lega di alluminio e dotato di 8 potenti servo bus senza nucleo. Le sue zampe gli consentono di camminare, salire e scendere le scale, ecc. La telecamera HD gli permette di realizzare giochi sfruttando l'intelligenza artificiale più interessanti, tra cui tracciamento del bersaglio, rilevamento del volto, inseguimento della linea, arrampicata automatica. PuppyPi è basato su ROS (sistema operativo robot) e supporta la simulazione Gazebo, ottima piattaforma per apprendere l'intelligenza artificiale, il controllo dell'andatura del robot. Supporta il controllo tramite APP, PC e joystick.



MasterPi



MasterPi è un veicolo robot didattico alimentato da Raspberry Pi programmabile tramite Python, è l'ideale per imparare divertendosi al mondo del coding. Il suo telaio in alluminio e le ruote mecanum omnidirezionali gli permettono di muoversi a 360° e di affrontare facilmente anche i percorsi più complicati. Dotato di telecamera HD per effettuare diversi giochi per rendere l'apprendimento della programmazione più divertente. MasterPi è in grado di eseguire il riconoscimento dei colori, seguire un bersaglio, seguire una linea, il trasporto intelligente, tramite OpenCV. E' possibile integrarlo con diversi sensori per ampliare le sue abilità.



ROBOTICA HIWONDER

R.O.S.

Il nuovo microcontrollore della NVIDIA®, Jetson Nano™ può essere integrato in una moltitudine di robot garantendo ottimi risultati in termini di implementazione dell'IA. I robot che montano questo microcontrollore sono destinati alla scuola secondaria.

JetMax



JetMax è un braccio robotico basato su NVIDIA Jetson Nano. Dotato di telecamera grandangolare HD e servo bus intelligente di alta qualità, utilizza il sistema robotico ROS e supporta la programmazione Python. Attraverso il deep learning e la visione dell'IA, questo braccio robotico può svolgere molteplici attività, come il rilevamento del colore, il riconoscimento dei gesti, il rilevamento dei volti. E' possibile controllarlo tramite APP per smartphone, PC, mouse e joystick. Con JetMax, non solo puoi padroneggiare la visione del robot, l'elaborazione delle immagini, la cinematica del robot, ma è possibile completare rapidamente vari progetti di creatività AI.

Disponibile nella versione Standard e Developer con diversi sensori per ampliare le abilità.



ARTICOLO CORRELATO



Jetmax Vehicle Chassis: Telaio in alluminio e ruote mecanum universali, che permettono di muoversi in qualsiasi direzione e funzionare perfettamente in spazi ristretti e su terreni accidentati.





JetAuto



JetAuto è un robot didattico entry-level per l'apprendimento ROS. Dotato di NVIDIA Jetson Nano come microcontrollore. Inoltre è equipaggiato con telecamera pan-tilt ad alta definizione, schermo da 7 pollici, ruote e da scanner LIDAR, strumentazione di ultima generazione che permette di determinare la distanza di un oggetto o di una superficie utilizzando un impulso laser. Con JetAuto è possibile effettuare la mappatura 3D e la navigazione, la pianificazione del percorso, il rilevamento e l'evitamento degli ostacoli, la guida autonoma, il riconoscimento dei volti e molte altre azioni. Grazie alle sue caratteristiche JETAuto consente ad alunni e docenti di interagire tra di loro e di approfondire e migliorare le abilità nel coding. E' possibile controllarlo tramite APP per smartphone, PC.



Disponibile anche versione PRO

Dotato di braccio robotico con telecamera e pinza. La diversa combinazione dell'hardware rende JetAuto Pro un robot ideale per apprendere e verificare la localizzazione e mappatura simultanea SLAM (Simultaneous localization and mapping).



JetHexa



JetHexa è un robot esapode basato su Robot Operating System (ROS). È dotato di hardware ad alte prestazioni, come NVIDIA Jetson Nano, servo bus seriali intelligenti, telecamera Lidar e telecamera HD per la navigazione, il tracciamento e l'evitamento degli ostacoli, l'esplorazione personalizzata, il riconoscimento dei gesti umani e di altri sensori. Implementato con un nuovo algoritmo di cinematica inversa, che consiste nella configurazione dell'andatura, la gestione della postura e nella velocità del corpo. Grazie alle sue caratteristiche e abilità permette di ampliare le conoscenze nel mondo della robotica e coding. E' possibile controllarlo tramite APP per smartphone, PC.





JetTank

JetTank è un veicolo robotico didattico basato su sistema operativo ROS, compatibile con il simulatore GAZEBO. Dotato di NVIDIA Jetson Nano ed è equipaggiato con telecamera ad alta definizione, schermo da 7 pollici, ruote e da scanner LIDAR, strumentazione di ultima generazione che permette di determinare la distanza di un oggetto o di una superficie utilizzando un impulso laser. Con JetTank è possibile effettuare la mappatura 3D, la navigazione, la pianificazione del percorso, il rilevamento e l'evitamento degli ostacoli, la guida autonoma, il riconoscimento dei volti e riconoscere i comandi vocali. Grazie alle sue caratteristiche JetTank consente ad alunni e docenti di interagire tra di loro e di approfondire e migliorare le abilità nel coding. È possibile controllarlo tramite APP per smartphone, PC e joystick.



Disponibile nelle versioni



JetTank Starter Kit
con Scanner LIDAR



JetTank Standard Kit
con Scanner LIDAR
e Videocamera



JetTank Advanced Kit
con Scanner LIDAR
Videocamera
Display LCD e Microfono



KIT DIDATTICI EDUVILLAGE

Kit didattici STEM per la scuola primaria



Edu Village ha sviluppato una serie di kit didattici per le STEM rivolti agli studenti della scuola primaria, che incoraggiano l'apprendimento del coding e lo sviluppo di importanti competenze come il problem-solving e il pensiero critico. L'approccio "hands-on" adottato da Edu Village, ovvero l'apprendimento basato sull'esperienza diretta, è particolarmente efficace per i bambini della scuola primaria, in quanto permette loro di sperimentare e interagire con i concetti in modo concreto e divertente. Inoltre, l'insegnamento delle STEM sin dalle prime fasi della scuola può aiutare gli studenti a sviluppare le competenze necessarie per affrontare le sfide del futuro, in un mondo sempre più orientato alla tecnologia e all'innovazione.

per la gamma completa visita: eduvillagestore.it

**MKZ-BK-FB**

Kit didattico per le STEM composto da più di 150 pezzi e oltre 30 configurazioni possibili

**MKZ-BK-DB**

Kit didattico per le STEM composto da più di 370 pezzi e oltre 100 configurazioni possibili

**MKZ-OBK-MET**

Kit didattico per le STEM composto da più di 100 pezzi e oltre 40 configurazioni possibili con scatola per la custodia dei pezzi

**MKZ-EC-MCT**

Kit didattico per le STEM composto da più di 370 pezzi e oltre 100 configurazioni possibili

**MKZ-ID-SPB**

Kit didattico per le STEM composto da 400 pezzi e oltre 30 configurazioni possibili.

**MKZ-RM-SD**

Kit didattico per le STEM composto da 370 pezzi e oltre 100 configurazioni possibili.

**MKZ-RM-PM**

Kit didattico per le STEM composto da 600 pezzi e oltre 200 configurazioni possibili, con scatola per la custodia dei pezzi.



J-7759

Kit didattico per le STEM composto da 179 pezzi e con 10 configurazioni possibili



J-7751

Kit didattico per le STEM con 5 configurazioni possibili con scatola per la custodia dei pezzi



J-7718

Kit didattico per le STEM composto da 196 pezzi e con 6 configurazioni possibili



J-7769

Kit didattico per le STEM composto da 117 pezzi e con 6 configurazioni possibili



J-7716

Kit didattico per le STEM composto da 117 pezzi e con 5 configurazioni possibili



J-7774

Kit didattico per le STEM composto da 304 pezzi e con 10 configurazioni possibili



J-7719

Kit didattico per le STEM composto da 209 pezzi e con 6 configurazioni possibili



J-7766

Kit didattico per le STEM con 10 configurazioni possibili



MNTL-G8123

Kit didattico di blocchi magnetici per le STEM composto da 100 pezzi



MNTL-G8118

Kit didattico di blocchi magnetici per le STEM composto da 120 pezzi

ROBOTICA WLKATA ROBOTICS

WLKATA ROBOTICS



WLKATA® Robotics si concentra sullo sviluppo di soluzioni robotiche ingegneristiche ideali per avvicinare insegnanti e studenti all'intelligenza artificiale e all' Industria 4.0 proponendo le migliori soluzioni didattiche professionali.



WLKATA Mirobot

Braccio robotico da desktop ideale per Industria 4.0. Il design a 6 assi lo rende adatto a usi industriali e scolastici. Con diversi accessori, controller, nastri trasportatori, binari, kit di riconoscimento visivo, rover e altro ancora, gli insegnanti possono creare innumerevoli situazioni direttamente in classe.

Supporta i seguenti linguaggi di programmazione:



Contenuti didattici

Fondamenti di robotica

- Robot industriali e applicazioni
- Struttura del braccio robotico
- Movimentazione e pallettizzazione
- Uso del braccio robotico per scrivere, disegnare e tracciare
- Tecnologia di incisione laser
- Tecnologia di stampa 3D

Robotica avanzata

- Parametri D-H del manipolatore a 6 assi
- Sistema di coordinate del manipolatore a 6 assi
- Principi di controllo del movimento del manipolatore
- Tecnologia dei sensori
- Algoritmo di controllo del movimento
- Simulazione virtuale

Disponibile nelle versioni



Wlkata Mirobot
Kit base

Wlkata Mirobot
Education Kit

Wlkata Mirobot
Professional Kit

ROBOTICA WLKATA ROBOTICS

Sistemi didattici



Sistema automatizzato per la raccolta della frutta



La linea di produzione intelligente per la raccolta della frutta simula l'applicazione di robot in campo agricolo. Può approfondire la comprensione da parte degli studenti dell'applicazione dei robot in agricoltura ed espandere il loro pensiero innovativo.



Sistema automatizzato per lo smistamento dei rifiuti



Questo programma insegna uno dei concetti chiave dell'Industria 4.0: il riciclaggio intelligente, che può migliorare la consapevolezza ambientale degli studenti. Gli studenti possono anche praticare la programmazione visiva e i principi di smistamento dei rifiuti attraverso questo set di linee di produzione.

Linguaggi di programmazione utilizzati:



Contenuti didattici

- Movimentazione robotizzata e pallettizzazione
- Comunicazione seriale di base
- Programmazione Python
- Coordinare la calibrazione del giunto VS
- Tecnologia del sensore (sensore di colore)

Linguaggi di programmazione utilizzati:



Contenuti didattici

- Movimentazione robotizzata e pallettizzazione
- Comunicazione seriale di base
- Programmazione Python
- Riciclo intelligente
- Visione artificiale fondamentale (Open MV)

ROBOTICA WLKATA ROBOTICS

Sistemi didattici



Kit per calligrafia



Il kit di calligrafia realizza l'integrazione della scienza e dell'alfabetizzazione culturale. Con Mirobot può creare dipinti, scrivere distici e realizzare altre forme di espressione artistica.

Linguaggi di programmazione utilizzati:



Contenuti didattici

- Pianificazione del percorso del braccio del robot
- Comunicazione seriale di base
- Programmazione Python
- V-rep (per la creazione e la pianificazione del percorso)
- Simulazione virtuale (lavorando con V-rep)



Sistema automatizzato di smistamento automatico (AI)



La linea di smistamento automatica è il simbolo dell'industria moderna. Questo programma ha una piccola linea di produzione con un nastro trasportatore desktop. Aiuta gli studenti a comprendere i principi dello smistamento intelligente e a coltivare le proprie capacità nel design e nella programmazione innovativi.

Linguaggi di programmazione utilizzati:

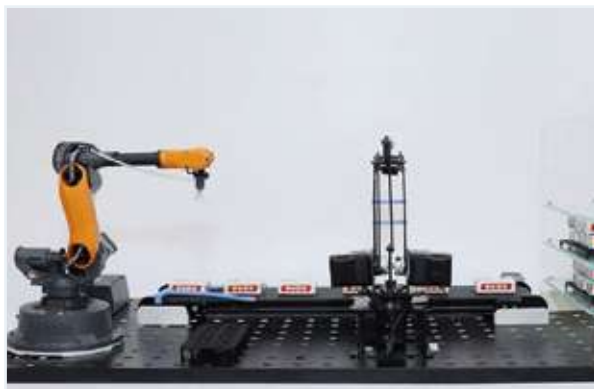


Contenuti didattici

- Pianificazione del percorso del braccio del robot
- Comunicazione seriale di base
- Programmazione Python
- Fondamenti della visione artificiale (Open MV)
- Tecnologia del sensore (sensore di colore)

ROBOTICA WLKATA ROBOTICS

Sistemi didattici



Sistema automatizzato di smistamento magazzino logistico



Si tratta di un sistema completo che integra sensore di posizione, pick and place e cooperazione tra bracci robotici a 6 e 3 assi. Si concentra sulla formazione della tecnologia dei sensori, dell'elaborazione delle informazioni, dell'ingegneria elettronica, del controllo dell'automazione e dell'intelligenza artificiale, rappresentando l'integrazione avanzata della meccatronica.

Linguaggi di programmazione utilizzati:



Contenuti didattici

- Movimentazione robotizzata e pallettizzazione
- Comunicazione seriale di base
- Programmazione Python
- Cooperazione tra bracci robotici a 6 assi e 3 assi
- Controllo del bus basato su Arduino



Sistema automatizzato di Automotive



Questa linea di assemblaggio di automobili è un sistema completo che integra saldatura, assemblaggio, controllo ed esecuzione. Si concentra sulla formazione della tecnologia dei sensori, dell'elaborazione delle informazioni, dell'ingegneria elettronica, del controllo dell'automazione e dell'intelligenza artificiale, che rappresenta la tecnologia avanzata della meccatronica.

Linguaggi di programmazione utilizzati:



Contenuti didattici

- Robot assemblaggio automobili; Unità di produzione AI
- Comunicazione seriale di base
- Programmazione Python
- Tecnologia dei sensori (sensore fotoelettrico)
- Controllo del bus basato su Arduino

ROBOTICA WLKATA ROBOTICS

Sistemi didattici



Sistema automatizzato di smistamento dei rifiuti con Deep Learning



Questo kit è una linea di produzione visiva basata sul deep learning di OpenCV. L'algoritmo visivo viene utilizzato per identificare diversi tipi di immondizia. Lo smistamento viene realizzato attraverso la comunicazione con il WLKATA Mirobot.

Linguaggi di programmazione utilizzati:



Contenuti didattici

- Movimentazione robotizzata e pallettizzazione
- Comunicazione seriale di base
- Programmazione Python
- Unità di riciclaggio intelligente
- Algoritmo di deep learning basato su OpenCV



Sistema automatizzato per la produzione di scacchi



Questo kit integra la tecnologia di automazione di base come la piattaforma visiva Python, la cooperazione tra bracci robotici a 6 e 3 assi, sensori, tecnologia PLC, software di configurazione, che sono ampiamente utilizzati nell'industria moderna. Integra il concetto di design modulare, quindi è adatto per le applicazioni didattiche quotidiane.

Linguaggi di programmazione utilizzati:



Contenuti didattici

- Unità di produzione intelligente
- Comunicazione seriale di base
- Programmazione Python
- Meccanismo automatico, taglio laser, cooperazione tra bracci robotici a 6 assi e 3 assi
- Controllo del bus basato su Arduino

DRONI GLOBAL DRONE

Droni aerei STEM

I droni aerei sono l'ideale per avvicinarsi al fantastico mondo dei droni. Pilotaggio, abilità nella guida e riprese in quota saranno alcune delle attività che avvicineranno gli studenti a questi dispositivi, espressione della tecnologia più evoluta. Alcuni dei droni sono dotati di telecamera HD motorizzata, che garantisce inquadrature dal vivo di alta qualità favorendo la collaborazione degli studenti.

EB-DRN4



EB-DRN4 ti permetterà d'imparare a filmare e montare video spettacolari! Grazie alle funzioni intuitive e avanzate racchiuse in un telaio portatile, questo drone garantisce libertà completa ovunque ed in qualunque modo tu desideri. Che tu stia riprendendo una gita scolastica o raccogliendo dati per una ricerca, sarà sempre all'altezza della situazione fino ad una distanza di 1.000 metri.

GD89 PRO MAX



Drone aereo didattico ideale per avvicinare gli studenti ai droni e al loro mondo. Con GD89 MAX PRO gli studenti potranno imparare e migliorare le proprie capacità sull'utilizzo dei droni, dispositivi sempre più richiesti per la loro molteplicità di utilizzo in diversi settori lavorativi. Dotato di telecamera 4K con controllo dell'altitudine, per immagini e video sempre precisi. La modalità evitamento degli ostacoli su 5 lati permette l'utilizzo anche al chiuso.

GD2202



Drone aereo che consente agli alunni di imparare a pilotare un drone con facilità e sicurezza. Dotato di decollo/atterraggio con un click, controllo automatico dell'altitudine e di tasto per selezionare facilmente la velocità di volo. Il design a forma di Pterosauro è robusto e permette di volare in tutta sicurezza, infatti è progettato con luci LED in modo da segnalare sempre la sua posizione.

CW10P



Drone aereo con incredibili prestazioni di volo con doppia fotocamera 8K Ultra HD e stabilizzatore elettronico delle immagini per catturare immagini nitide e con qualità di livello assoluto. Dotato di rilevamento ostacoli omnidirezionale che consente l'uso anche ai principianti. Il design ultraleggero e pieghevole consente di portarlo ovunque per non perdere neanche un momento e un dettaglio.



CW8L



Drone aereo dotato di camera 4k con angolo di visione di 120° per foto e video con immagini chiare e colori brillanti. Facilmente controllabile tramite App e telecomando fino a una distanza di circa 200 m. Il drone possiede una batteria agli ioni di litio da 3.7V 2000 mAh che permette fino a 23 minuti di autonomia in volo. Compatibile anche con visori 3D per rendere l'esperienza di volo più coinvolgente. E' possibile pilotarlo sia all'esterno, ma anche all'interno.



DRONE TERRESTRE



GLOBAL
DRONE®

Il drone terrestre EB-GD007 consente di avvicinare i ragazzi al mondo dei droni.

Con EB-GD007 si potrà imparare a guidare i droni grazie alle diverse modalità di guida e ai suoi pneumatici brevettati, collegati ognuno ad un singolo motore, gli consentono un controllo dei movimenti senza precedenti. Dotato di cannone spara acqua per imparare giocando. Comandabile tramite joystick in dotazione.



Classroom

DISPOSITIVI 3D



DISPOSITIVI 3D STEM

Stampanti 3D Magician a filamento



Le stampanti 3D della linea Magician si caratterizzano per l'utilizzo delle più recenti tecnologie riguardanti la stampa 3D come: la funzione di livellamento automatico sviluppata da Mingda che consente di livellare automaticamente, in modo più rapido e preciso rispetto al livellamento manuale, le irregolarità del piano di stampa tramite i 16 punti di rilevazione.

Dotate di estrusore diretto a doppia marcia recentemente aggiornato, molto più facile da caricare. La doppia marcia fornisce una maggiore forza e una maggiore precisione. Compatibili con materiali flessibili, la stampante può ridurre il jitter nella trasmissione del filamento e garantire una stampa senza problemi. Con il rilevamento automatico del filamento le stampanti sono in grado di mettere in pausa il processo di stampa nel caso in cui il filamento è terminato o rotto, allo stesso tempo ripartono automaticamente non appena il filamento è stato sostituito. Le stampanti della linea Magician sono facili da installare e sono dotate di schermo LCD per la configurazione.

**MAGICIAN-X**

Piano di stampa
23 x 23 x 26 cm

**MAGICIAN-MAX**

Piano di stampa
32 x 32 x 40 cm

**MAGICIAN-PRO**

Piano di stampa
40 x 40 x 40 cm

DISPOSITIVI 3D STEM

Filamenti Mingda Magician



EB-3DF08TPU-BL	BOBINA 1KG FILAMENTO TPU DIAMETRO 1,75mm COLORE BLU
EB-3DF08TPU-GN	BOBINA 1KG FILAMENTO TPU DIAMETRO 1,75mm COLORE VERDE
EB-3DF08TPU-RD	BOBINA 1KG FILAMENTO TPU DIAMETRO 1,75mm COLORE ROSO
EB-3DF08TPU-WH	BOBINA 1KG FILAMENTO TPU DIAMETRO 1,75mm COLORE BIANCO
EB-3DF08WOOD	BOBINA 0,8KG FILAMENTO PLA DIAMETRO 1,75mm COLORE LEGNO
EB-3DFIB-025	BOBINA 1KG FILAMENTO PLA DIAMETRO 1,75mm COLORE BLU
EB-3DFIBK-021	BOBINA 1KG FILAMENTO PLA DIAMETRO 1,75mm COLORE NERO
EB-3DFIG-027	BOBINA 1KG FILAMENTO PLA DIAMETRO 1,75mm COLORE ORO
EB-3DFIGR-023	BOBINA 1KG FILAMENTO PLA DIAMETRO 1,75mm COLORE VERDE
EB-3DFICY-029	BOBINA 1KG FILAMENTO PLA DIAMETRO 1,75mm COLORE GRIGIO
EB-3DFIOW-028	BOBINA 1KG FILAMENTO PLA DIAMETRO 1,75mm COLORE NATURALE
EB-3DFIP-026	BOBINA 1KG FILAMENTO PLA DIAMETRO 1,75mm COLORE VIOLA

DISPOSITIVI 3D STEM

Filamenti Mingda Magician



EB-3DFIPETG-BL	BOBINA 1KG FILAMENTO PETG DIAMETRO 1,75mm COLORE BLU
EB-3DFIPETG-RD	BOBINA 1KG FILAMENTO PETG DIAMETRO 1,75mm COLORE ROSSO
EB-3DFIPETG-WH	BOBINA 1KG FILAMENTO PETG DIAMETRO 1,75mm COLORE BIANCO
EB-3DFIR-022	BOBINA 1KG FILAMENTO PLA DIAMETRO 1,75mm COLORE ROSSO
EB-3DFIS2-BKRD	BOBINA 1KG FILAMENTO PLA SILK DIAMETRO 1,75mm BICOLORE ROSSO/NERO
EB-3DFIS2-BLFS	BOBINA 1KG FILAMENTO PLA SILK DIAMETRO 1,75mm BICOLORE BLU/FUCSIA
EB-3DFIS2-GDBK	BOBINA 1KG FILAMENTO PLA SILK DIAMETRO 1,75mm BICOLORE ORO/NERO
EB-3DFIS2-GDBL	BOBINA 1KG FILAMENTO PLA SILK DIAMETRO 1,75mm BICOLORE ORO/BLU
EB-3DFIS2-GDFS	BOBINA 1KG FILAMENTO PLA SILK DIAMETRO 1,75mm BICOLORE ORO/FUCSIA
EB-3DFIS2-GDGN	BOBINA 1KG FILAMENTO PLA SILK DIAMETRO 1,75mm BICOLORE ORO/VERDE
EB-3DFIS2-GDPK	BOBINA 1KG FILAMENTO PLA SILK DIAMETRO 1,75mm BICOLORE ORO/PINKISH
EB-3DFIS2-GDPR	BOBINA 1KG FILAMENTO PLA SILK DIAMETRO 1,75mm BICOLORE ORO/VIOLA
EB-3DFIS2-GNPK	BOBINA 1KG FILAMENTO PLA SILK DIAMETRO 1,75mm BICOLORE VERDE/PINKISH
EB-3DFIS2-GNRD	BOBINA 1KG FILAMENTO PLA SILK DIAMETRO 1,75mm BICOLORE VERDE/ROSSO
EB-3DFIS2-RB	BOBINA 1KG FILAMENTO PLA SILK DIAMETRO 1,75mm BICOLORE BLU/ROSSO
EB-3DFIS2-RG	BOBINA 1KG FILAMENTO PLA SILK DIAMETRO 1,75mm BICOLORE ORO/ROSSO
EB-3DFIS3-GBF	BOBINA 1KG FILAMENTO PLA SILK DIAMETRO 1,75mm TRICOLORE ORO/BLU/FUCSIA
EB-3DFIS3-GBR	BOBINA 1KG FILAMENTO PLA SILK DIAMETRO 1,75mm TRICOLORE ORO/BLU/ROSSO
EB-3DFIS3-GRB	BOBINA 1KG FILAMENTO PLA SILK DIAMETRO 1,75mm TRICOLORE ORO/ROSSO/NERO
EB-3DFIS3-RGB	BOBINA 1KG FILAMENTO PLA SILK DIAMETRO 1,75mm TRICOLORE ROSSO/VERDE/BLU
EB-3DFISH-BK	BOBINA 1KG FILAMENTO PLA DIAMETRO 1,75mm SHINING NERO
EB-3DFISH-BL	BOBINA 1KG FILAMENTO PLA DIAMETRO 1,75mm SHINING BLU
EB-3DFISH-GD	BOBINA 1KG FILAMENTO PLA DIAMETRO 1,75mm SHINING ORO
EB-3DFISH-PK	BOBINA 1KG FILAMENTO PLA DIAMETRO 1,75mm SHINING ROSA
EB-3DFISH-PR	BOBINA 1KG FILAMENTO PLA DIAMETRO 1,75mm SHINING VIOLA
EB-3DFISH-SL	BOBINA 1KG FILAMENTO PLA DIAMETRO 1,75mm SHINING ARGENTO
EB-3DFIT-020	BOBINA 1KG FILAMENTO PLA DIAMETRO 1,75mm COLORE TRASPARENTE
EB-3DFIW-019	BOBINA 1KG FILAMENTO PLA DIAMETRO 1,75mm COLORE BIANCO
EB-3DFIY-024	BOBINA 1KG FILAMENTO PLA DIAMETRO 1,75mm COLORE GIALLO

DISPOSITIVI 3D STEM

Stampante 3D Goldfish X a resina



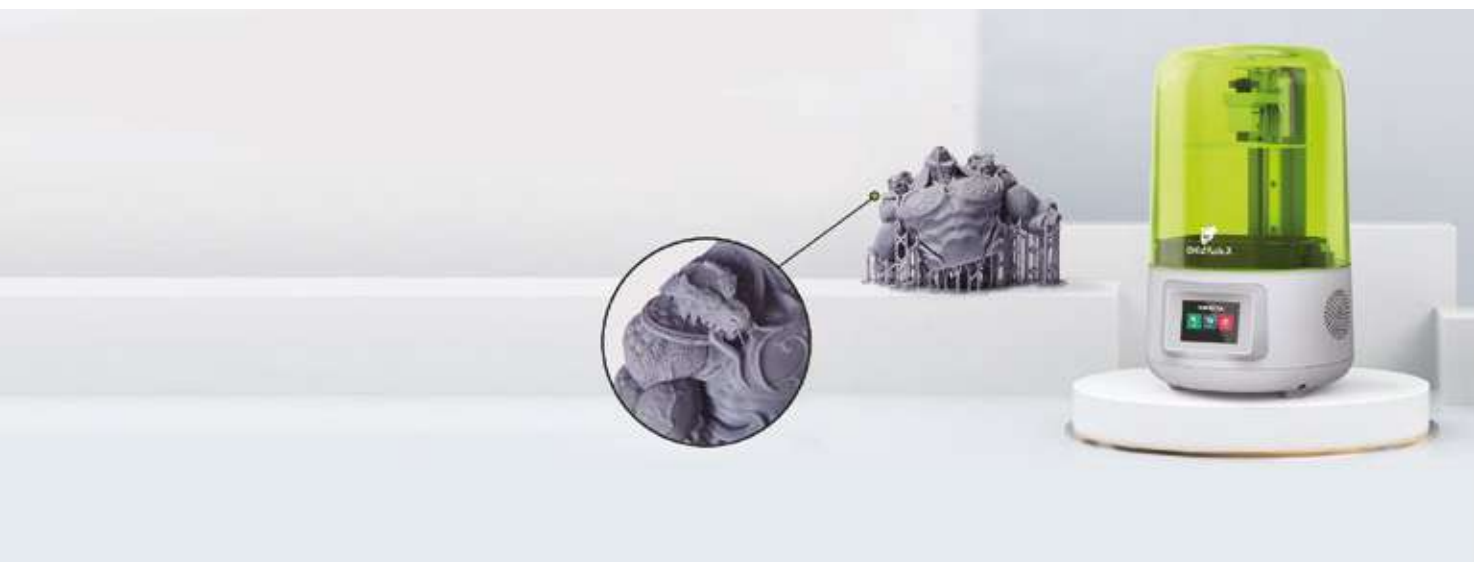
La stampante Goldfish X utilizza come tecnologia di stampa la fotopolimerizzazione, tecnica che utilizza la luce UV per creare una reazione chimica che trasforma una resina liquida contenente fotomeri, monomeri o oligomeri in oggetto solido, infatti utilizza come materiale per la stampa la Resina UV. Dotata della più recente sorgente di luce a matrice parallela che garantisce una distribuzione uniforme dell'intensità della luce e una precisione costante su tutto il piano di stampa, migliorando così la qualità di stampa complessiva.

Tra le caratteristiche che rendono Goldfish X una stampante unica nel suo genere ci sono: il livellamento automatico del piano, un'elevata stabilità del piano, un sistema di raffreddamento rapido e di uno schermo LCD. Riesce a stampare oggetti di dimensioni 143 x 90 x 145 mm.

DISPOSITIVI 3D STEM

Resine Mingda Goldfish X

EB-3DUVR500-BL	UV RESIN X STAMPANTE 3D, BOTTIGLIA DA 500g COLORE BLU
EB-3DUVR500-GN	UV RESIN X STAMPANTE 3D, BOTTIGLIA DA 500g COLORE VERDE
EB-3DUVR500-RD	UV RESIN X STAMPANTE 3D, BOTTIGLIA DA 500g COLORE ROSSO
EB-3DUVR500-YL	UV RESIN X STAMPANTE 3D, BOTTIGLIA DA 500g COLORE GIALLO



DISPOSITIVI 3D STEM

Scanner 3D



SCAN-CR01



Scanner 3D Edu village ideale per la scansione di oggetti di piccole e medie dimensioni, inoltre è portatile e versatile e garantisce risultati di alta precisione. Consente di salvare le scansioni in .stl o .obj con texture che lo rendono compatibile con quasi tutti i modelli di stampanti 3d presenti sul mercato.

La larghezza di scansione, 1,5 volte maggiore rispetto agli scanner tradizionali, garantisce una scansione più rapida e fluida. Dotato di un supporto girevole, lo scanner è in grado di scansionare automaticamente l'intero oggetto.

DISPOSITIVI 3D STEM

Visori 3D



Con il visore 3D Mach Power sarà possibile dare inizio all'esplorazione di nuove realtà, creando un ambiente virtuale interattivo da far esplorare agli studenti e offre gli strumenti per realizzare le proprie esperienze 3D.

Dotato di lenti di altissima qualità, il nostro visore garantisce una risoluzione tra le più elevate e le più coinvolgenti sul mercato. Il suo design leggero, adattabile e confortevole lo rendono l'ideale per gli studenti di tutte le età.



Visore VR 3D 2K ATW
4 Core 1,8Ghz

EB-VR2KW



Visore VR 3D 4K ATW
1.8Ghz

EB-VR4KW



DISPOSITIVI 3D STEM

Kit didattici per le scienze



Kit di scienze proprietà dell'acqua

QWS1204



Il kit didattico consente di studiare e apprendere le proprietà dell'acqua tramite lo svolgimento di molteplici esperimenti. La pratica valigetta consente di effettuare gli esperimenti anche al di fuori dell'aula scolastica.



Kit di scienza del suono

QWS1207



Questo kit viene utilizzato per studiare l'origine, la propagazione, l'amplificazione, il tono del suono tramite i diversi esperimenti contenuti all'interno. Dotato di pratica valigetta per il trasporto che permette di fare esperimenti in diversi ambienti.



Kit di scienze della luce

QWG1208



Il kit contiene la strumentazione ideale per lo studio della luce grazie ai numeri esperimenti presenti. La pratica valigetta consente di effettuare esperimenti anche al di fuori degli ambienti didattici tradizionali.



Kit di scienze elettriche

QWD1209



Il kit è dotato di diversi strumenti per lo studio dell'elettricità tramite lo svolgimento di alcuni esperimenti come lo strofinio, la creazione di circuiti elettrici, lo studio sui conduttori e il magnetismo. Dotato di pratica valigetta che permette di fare esperimenti in diversi ambienti didattici.



Kit di studio sulla meteorologia

QDQ1504



Kit didattico per lo studio dei fenomeni fisici che avvengono nell'atmosfera terrestre, consente di comprendere e studiare i diversi agenti atmosferici.



Kit di studio delle forme e strutture

QCX1602



Kit didattico per lo studio e l'apprendimento della resistenza in diverse strutture. Consente di effettuare diversi esperimenti come la costruzione di ponti arcati.



Kit di studio sul sistema solare

QDT1503



Kit di studio che consente l'apprendimento del sistema solare perfetto per apprendere il moto dei pianeti in modo semplice ed intuitivo. Ideale, grazie al modello componibile, per avvicinare gli studenti allo studio dell'astronomia.



Kit di studio sulla meccanica

QCG1610



Kit per lo studio dei concetti fondamentali e principi della meccanica di base. Consente di effettuare diversi esperimenti come: il piano inclinato, le leve e le carrucole.



Kit di studio dell'energia da fonti rinnovabili

QCQ1602



Kit didattico modulare che permette di effettuare esperimenti per conoscere come si genera energia delle fonti rinnovabili. Il kit comprende una turbina eolica, un pannello solare fotovoltaico, una cella a combustibile, un forno solare.



Kit di studio del magnetismo

QWC1210



Kit didattico per scoprire il magnetismo grazie all'utilizzo di: magneti, poli magnetici, magnetismo e magneti elettronici. E' possibile effettuare diversi esperimenti tra cui: esperimento della levitazione magnetica e l'esperimento per la conoscenza dei poli.



Kit di studio sull'energia solare

QWT1213



Kit didattico per l'apprendimento dell'energia solare comprensivo di pannelli fotovoltaici, multimetro digitale, misuratore di illuminazione digitale e tutto l'occorrente per sviluppare un sistema di energia solare.



Kit di studio della gravità

QWZ1202



Kit per lo studio e la comprensione della forza di gravità, l'elasticità e la forza di attrito. Comprensivo di dinamometro, bilancia manuale, bilancia elettronica e diversi pesi.



Kit di studio dell'aria

QWK1203



Kit di studio per l'apprendimento delle proprietà dell'aria. Consente di effettuare molteplici esperimenti per comprendere: la pressione, l'elasticità e l'energia generata dall'aria.



Kit di studio delle forze

QWL1201



Valigetta didattica per lo studio del movimento e delle forze. Dotato di: macchine inerziali, pesi e cronometro. Facilita la comprensione del moto lineare, moto curvo e il moto pendolare.



Kit di studio dell'espansione e contrazione

QWR1205



Kit didattico per la comprensione della relazione tra moto, forza, vibrazione e oscillazione. Dotato di carrello, molle, pesi, pendolo, cronometro. Tra i vari esperimenti sono presenti anche l'esperimento di espansione dei gas e dei liquidi.



Kit di studio del calore

QWR1206



Il kit didattico rende possibile comprendere le proprietà del calore attraverso la temperatura, la modalità di trasmissione del calore, la conducibilità termica dei materiali.



Kit di studio deluxe per laboratorio di chimica

EB-MP11015



Questo kit è l'ideale per introdurre gli alunni al mondo della chimica. Il kit può essere utilizzato per apprendere soluzioni e miscele e le reazioni chimiche. Dotato di numerosi strumenti che lo rendono un vero e proprio laboratorio portatile.

Classroom

RISORSE DIGITALI E SOFTWARE



DISPOSITIVI DIGITALI

Aule interattive digitali

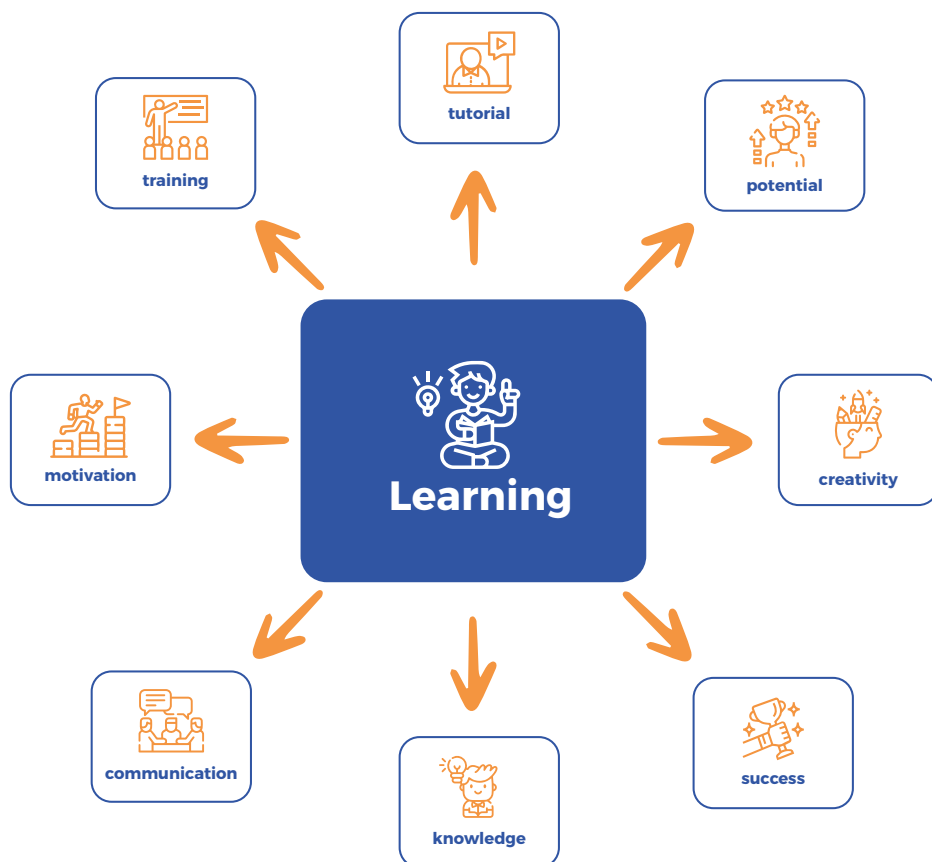
EV-EASYSCHOOL25



L'Aula **digitale interattiva multimediale** nasce dalla collaborazione tra **Edu village** e **Easy School Net** ed è un avanzato sistema didattico multimediale che trasforma le comuni aule in Aule Digitali ed interattive tra loro.

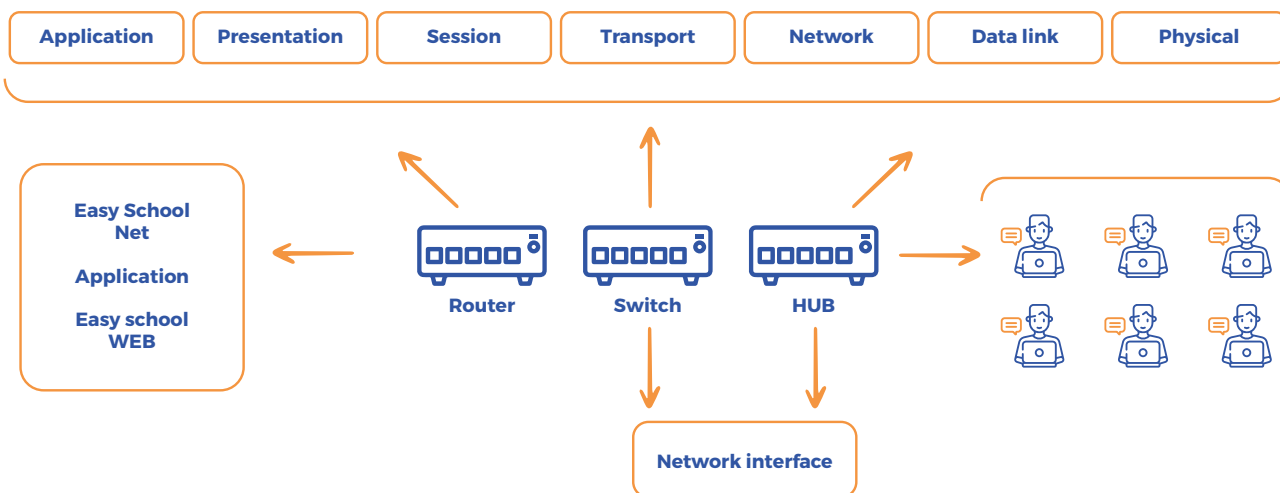
Integra l'uso di Notebook, PC, Monitor Touch, Smart Podio ed apparati di networking, per rendere tutte le aule interconnesse tra di loro, consentendo non solo la **comunicazione Full Duplex audio-visiva** tra i dispositivi, la creazione e diffusione di contenuti, i Test Multimediali, ma anche il loro controllo da remoto sia da rete LAN che Wi-Fi.

Easy School WEB fornisce un **sistema per la DAD proprietario** che si integra facilmente con altri sistemi di video conferenza.



Architettura Hardware/Software dell'aula digitale

Controllo remoto da rete LAN tramite il **software Easy School NET** per Aula Didattica Multidisciplinare e Laboratorio Linguistico Professionale, il primo e unico al mondo capace di **inviare Audio Video in real-time**. Il sistema integra ben **137 funzioni diverse** per l'insegnamento, per comunicazione didattica digitale che si adatta alle esigenze di ogni materia scolastica.



Software di gestione EasyBoard 8.5

Alcune funzioni principali

- > Test Multimediali.
- > Comunicazioni di gruppo / gruppi / tutta la classe / tutto l'istituto.
- > Discussioni di gruppo / gruppi.
- > Video - Conferenza diretta da rete locale direttamente dal Monitor Touch o PC docente / master senza utilizzo della banda internet.
- > Invio fino a 12 fonti Audio-video diverse in simultanea.
- > Controllo completo delle postazioni Monitor Touch all'interno dell'istituto.
- > Filtro / Blocco internet / applicazioni.
- > Fino a ben 137 funzioni diverse che si adattano ad ogni tipo di didattica.



ESEMPIO

Aula digitale multidisciplinare interconnessa

Postazione Teacher con interfaccia dedicata



Smart Podio
EB-SP21A

AIO
EB-AIO24I716512



Monitor touche presente in ogni aula
EB-TS75C11R4-052



Connessione
Wi-Fi o LAN



Switch
SW-UG16P2SV-061



Access Point
WL-APW6DB1800-087



Connessione
Wi-Fi o LAN



AIO
EB-AIO24I58512TS



Cuffie
IT-GMHS07-BL

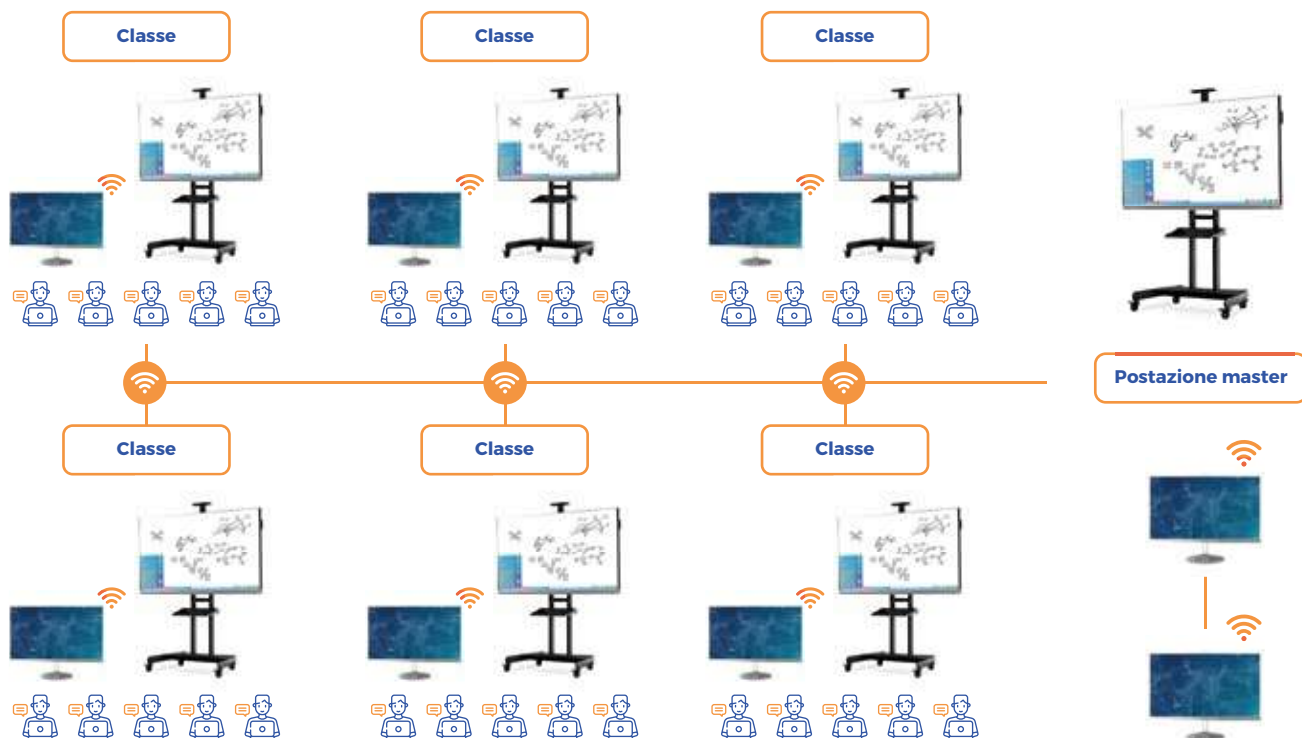


Tastiera e mouse
IT-UKITMKM-009

Postazione Alunno AIO

ESEMPIO

Collegamento tra tutte le aule dell'istituto



Classroom

AVLE DIDATTICHE GEODETICHE



DISPOSITIVI DIGITALI

Aule didattiche geodetiche



Le aule didattiche geodetiche Edu village offrono agli studenti un ambiente di apprendimento unico e immerso nella natura, che incoraggia la creatività, la curiosità e la scoperta.

In questo ambiente, gli studenti possono sperimentare e sviluppare nuove competenze attraverso attività di apprendimento e laboratori esperienziali, in linea con le tendenze attuali in materia di educazione, che si stanno muovendo verso un modello più inclusivo e integrato, presenti anche nel piano Scuola 4.0.



Sono costruite in materiale 100% impermeabile, resistente ai raggi UV e ignifugo garantendo la massima sicurezza di docenti e alunni.

Puntoni

Materiale: Acciaio zincato Q235 di alta qualità

Dimensioni: 26 x 1,5 mm

Superficie: Finitura bianca con viti e dadi in acciaio inossidabile

Porta

Materiale del telaio: Alluminio

Vetro: Vetro temperato isolante 5+20+5mm

Serratura: Sì

Tessuto

Copertura esterna: Tessuto rivestito in PVC double-face da 850g/m²

Fodera isolante: lamina di alluminio termoisolante laminata da 500g/m²



Modello	EV-GEOTC7	EV-GEOTC8
Diametro	7 metri	8 metri
Superficie	38,48 m ²	50,24 m ²
Altezza max.	4 metri	4 metri

Labs

LABORATORI PER LE PROFESSIONI DEL FUTURO



LABORATORI EDU VILLAGE

Laboratori 4.0

Laboratorio per lo studio e l'applicazione delle tecnologie per Industria 4.0



EV-LAB40

Il laboratorio per lo studio e l'applicazione delle tecnologie Industria 4.0 simula una vera e propria "linea di produzione intelligente". Gli studenti potranno apprendere e padroneggiare le ultime conoscenze e competenze dell'Industria 4.0, caratteristica principale di sviluppo dei paesi BRICS (Brasile, Russia, India, Cina e Sud Africa).

Particolare importanza è data alla ICT (Information and Communication Technologies), infatti gli studenti saranno in grado di raccogliere, condividere e utilizzare le informazioni sui dati di produzione in modi diversi, per raggiungere la diversificazione e personalizzazione di prodotti e servizi, accorciare i tempi di risposta del processo di produzione, ridurre i tempi di produzione e ridurre i costi, in modo da migliorare continuamente la produttività.



Contenuti didattici

Internet +
(Internet Cloud Platform)

IOT

AI Robotica

CNC (Controllo Numerico Computerizzato)

Sensori SMART

Simulazione digitale 3D

PLC

LABORATORI MACH POWER

Laboratori 4.0

Sistema per l'insegnamento di robot CNC industriali multifunzionali

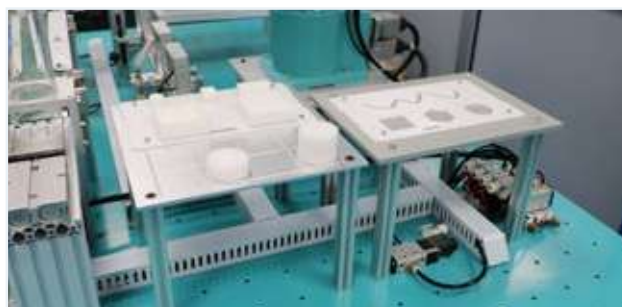
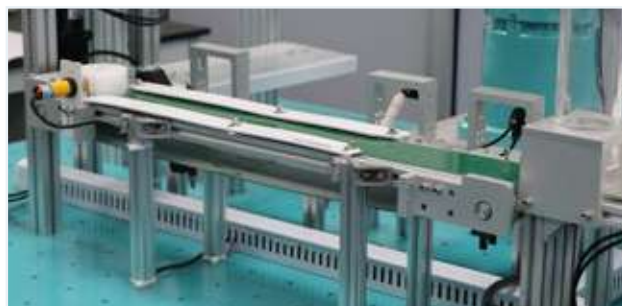


EB-KITCNC

Il sistema per l'insegnamento di robot CNC (Controllo numerico computerizzato) industriali multifunzionali è l'ideale per l'insegnamento e l'apprendimento dei robot industriali tramite l'utilizzo di diverse tecnologie come: tecnologia di rilevamento dei sensori, tecnologia di programmazione PLC Siemens, tecnologia pneumatica, controllo visivo, comunicazione di rete e altre tecnologie. Il dispositivo ha un design modulare, ogni modulo funzionale è relativamente indipendente e l'utente può liberamente abbinare, aumentare o diminuire i moduli funzionali in base alle esigenze sperimentali.

Tutti i moduli funzionali sono disposti e posizionati sulla piattaforma di addestramento in alluminio, che può completare la programmazione del robot industriale, la riproduzione del sistema, la pallettizzazione, simulare la spruzzatura dello smalto, la rettifica, la saldatura, la programmazione del PLC Siemens, la progettazione e il cablaggio dell'impianto elettrico, la regolazione meccanica e vari strumenti. Le funzioni di formazione come la sostituzione sono volte a coltivare la capacità di programmazione dei robot degli studenti, il test del sistema, la capacità di funzionamento e la manutenzione, sono utili per migliorare rapidamente le competenze professionali e migliorare la competitività sul lavoro.

Questo dispositivo è un prodotto mecatronico ricco di funzionalità, è stato sviluppato per istituti professionali e istituti di istruzione e formazione professionale. È adatto per l'insegnamento e la formazione nel controllo numerico computerizzato, abbreviato CNC, che designa una tecnologia mecatronica di misurazione e controllo applicata alla macchina utensile, che prende il nome di macchina a controllo numerico, nell'uso di robot industriali, mecatronica, automazione elettrica e altre funzioni correlate. È un vero e proprio esempio di sito di produzione industriale, che serve a rafforzare le capacità di installazione e debug della mecatronica.



LABORATORI EDU VILLAGE

Laboratori 4.0

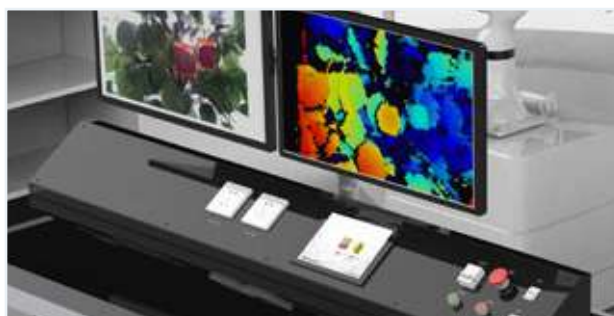
Laboratorio di agricoltura 4.0



EV-ALHSAI

Negli ultimi anni l'intelligenza artificiale e la robotica hanno avuto un forte sviluppo trovando sempre più spazio in diversi settori quali industria, agricoltura, assistenza sanitaria e molti altri. Nell'agricoltura, in particolare, la robotica e l'intelligenza artificiale forniscono infrastrutture e metodi che possono trasformare profondamente i processi della produzione agricola, dalla coltivazione in serra o in campo aperto all'osservazione delle piante fino alla potatura, aumentando la resa e la sostenibilità, diminuendo l'utilizzo di sostanze chimiche come fertilizzanti, pesticidi e erbicidi.

Il laboratorio di agricoltura con sistema di intelligenza artificiale è in grado di simulare l'intero processo di raccolta. Il sistema è composto da: computer come centro di controllo intelligente, robot cooperativo (Cobot), robot mobile autonomo (AMR) e da camera HD in grado di raccogliere le immagini del raccolto, giudicare la maturità e le informazioni sulla posizione della frutta attraverso l'algoritmo AI.



Contenuti didattici

Tecnologia di programmazione Python

Riconoscimento di oggetti tramite Python e OpenCV

Controllo della programmazione del robot AMR basato sulla navigazione con codice QR

Gli standard di produzione e il processo dei set di dati di intelligenza artificiale

Distribuzione e applicazione del framework di deep learning basato su PyTorch

Distribuzione e applicazione del framework di deep learning basato su TensorFlow

Applicazione della visione 2D/3D e della AI basata su YOLOv5

Tecnologia di programmazione PLC

Controllo programmazione Cobot

ROBOTICA EDUVILLAGE

Bracci robotici

Sistema di apprendimento del controllo servo motore



EV-SMCT

Il laboratorio per il controllo del servomotore è una piattaforma di controllo professionale per l'insegnamento sull'uso e applicazione dei PLC. Il dispositivo è adatto alle scuole professionali e alle università. Il sistema è composto da unità PLC, unità di controllo di rilevamento della posizione e tecnologia del motore.

Contenuti didattici

- Conoscenza dei PLC;
- Controllo combinato;
- Montaggio e smontaggio di impianti elettrici e meccanici;
- Programmazione dei PLC;
- Uso del sistema servomotore a doppio albero;
- Conoscenza del tipo di albero motore;
- Uso della pinza pneumatica;
- Formazione di base e avanzata;
- Formazione pratica nell'uso dei servomotori;



Sistema di apprendimento Robot pneumatico a 5 assi



EV-PR5A

Questo sistema simula le condizioni di lavoro di un robot pneumatico a 5 assi e riproduce il processo di raccolta e trasmissione di componenti nella linea di produzione industriale. Gli studenti potranno apprendere l'uso di diversi tipi di sensori industriali e 3 modalità di controllo, controllo tramite PLC, controllo tramite MCU (Microcontroller) e controllo tramite PC.

Contenuti didattici

- Installazione e messa a punto del sistema pneumatico;
- Installazione e debug del sistema di sensori;
- Installazione del circuito elettrico di controllo e programmazione del PLC;
- Programmazione MCU;
- Programmazione delle procedure in linguaggio GRAF;
- Programmazione tramite PC;
- Installazione e messa a punto di apparecchiature elettromeccaniche;
- Installazione e messa a punto del sistema di controllo automatico;



ROBOTICA EDUVILLAGE

Bracci robotici

Sistema di apprendimento per le competenze di base dei robot industriali



EV-TSBSR

Il sistema di formazione per le competenze di base dei robot industriali permette agli studenti di apprendere e praticare il funzionamento di un braccio robotico industriale. Costituito da un robot industriale a sei assi, un banco di lavoro, un modulo di tracciamento della traiettoria, un modulo per lo stoccaggio, un modulo di movimentazione. Il robot industriale consente di imparare la calibrazione TCP, il disegno, la movimentazione, l'impilamento, la pianificazione della traiettoria, attraverso tre livelli di formazione tra cui funzionamento, simulazione ed emulazione. Il tutto nella massima sicurezza grazie a dispositivi di protezione di cui è dotato.

Costituito da struttura modulare per poter rispondere alle diverse esigenze sia dei docenti che degli alunni.

Contenuti didattici

- Installazione e cablaggio del corpo del robot e del controller;
- Inizializzazione del robot e ripristino dei parametri;
- Comunicazione I/O tra robot e PLC;
- Cablaggio tra robot e I/O;
- Programmazione e debug del luogo geometrico del robot;
- Installazione e cablaggio dell'applicazione di impilamento del robot;
- Opzione di presa e progettazione dell'applicazione di impilamento del robot;
- Programmazione e debug dell'applicazione di impilamento del robot;
- Installazione e cablaggio del modulo di movimentazione del robot;
- Opzione di presa e progettazione dell'applicazione di movimentazione del robot;
- Programmazione e debug dell'applicazione di movimentazione del robot;
- Installazione e cablaggio del modulo di rilevamento e di disposizione del robot industriale;
- Opzione di fissaggio e progettazione dell'applicazione di rilevamento e disposizione del robot industriale;
- Programmazione e debug dell'applicazione di rilevamento e debug del robot industriale;
- Applicazione e progettazione tra il robot e le sue apparecchiature periferiche;



LABORATORI EDU VILLAGE

Laboratori 4.0

Aula di insegnamento e formazione digitale per le competenze termoidrauliche



EV-AIFDCT

L'aula di insegnamento e formazione digitale per le competenze termoidrauliche utilizza la tecnologia di simulazione della realtà virtuale VR per offrire agli alunni un ambiente didattico simulato. Consente di apprendere e padroneggiare le conoscenze pertinenti attraverso i terminali di apprendimento VR combinati con la tecnologia panoramica ultra nitida. Gli insegnanti possono creare ambienti didattici in base alle proprie esigenze, in modo che gli studenti possano muoversi liberamente e visualizzare i dettagli della scena con una visuale a 360 gradi.

Gli alunni possono scegliere gli strumenti per le operazioni didattiche. Il software di gestione può registrare ogni operazione dell'alunno e valutare automaticamente il punteggio. Lo scopo dell'aula di formazione digitale è arricchire i metodi d'insegnamento, aumentare l'interesse e il coinvolgimento degli alunni. Utilizzando questo sistema, gli studenti apprenderanno e miglioreranno tutte le operazioni necessarie all'installazione di impianti termoidraulici sia civili che industriali.



In particolare

Piegatura

Compressione

Brasatura dolce

La conoscenza di tali operazioni consentiranno

Selezionare strumenti
di costruzione appropriatiEvitare lo spreco
dei materialiEvitare il danneggiamento
degli strumentiEvitare di mettere in pericolo
se stessi e gli altri

LABORATORI EDU VILLAGE

Laboratori 4.0**Sistema di automazione
della produzione industriale**

EV-IPAS

Il sistema di automazione della produzione industriale consente di replicare una linea di produzione in grado di simulare la procedura, il processo, l'identificazione, il test e lo smistamento automatico dell'oggetto.

È composto da uno speciale profilo in alluminio per stampi e pannelli in alluminio anodizzato per una installazione meccanica di tipo a cambio rapido, che permettono di essere combinate con sei diverse modalità di apprendimento, ampliando le possibilità didattiche. Gli studenti approfondiranno le conoscenze professionali nello studio dell'integrazione elettromeccanica.

**Contenuti didattici**

Diagnosi e manutenzione
dei guasti del sistema

Applicazione dell'interruttore
di rilevamento

Controllo pneumatico
elettrico di base

Circuito di comando
del relè

Circuito elettrico
autobloccante

Sistema pneumatico
elettrico

Circuito di controllo
della sequenza elettrica

Ingresso e uscita
digitale

Motore e sistema
di trasmissione

Vari sistemi di test
dei sensori

Programmazione
PLC

Esperimento di
funzionamento integrato

LABORATORI EDU VILLAGE

Laboratori 4.0

Laboratorio per stoccaggio e recupero automatizzato



EV-LABASRS

Il laboratorio per lo stoccaggio e recupero automatizzato è un sistema che simula un impianto automatizzato preposto allo stoccaggio delle merci in grado di ordinare e recuperare automaticamente gli oggetti da posizioni di stoccaggio definite. Consente agli studenti di apprendere le principali nozioni di automazione industriale, di mecatronica e meccanica. Utilizza un sistema di controllo professionale con PLC e un trasloelevatore, robot a tre assi che si muove su di una rotaia ed ha la capacità di depositare e prelevare le merci da/a una scaffalatura.

Il laboratorio permette lo studio e l'apprendimento di un sistema AS / RS (Automated storage and retrieval system).



Contenuti didattici

Programmazione completa
delle operazioni

Montaggio e smontaggio
di parti meccaniche ed elettriche

Diagnosi dei guasti
e manutenzione del sistema

Disegno dello schema
elettrico

Uso
del sensore

Sistema di controllo
tridimensionale a 2 assi

Sistema di controllo
della posizione

Ingresso e uscita
digitale

Uso al funzionamento
del cilindro

Formazione sull'operazione
di recupero del vassoio

Formazione sulle operazioni
di fornitura del prodotto

Controllo della posizione e della
velocità del motore

LABORATORI EDU VILLAGE

Laboratori 4.0

Laboratorio elettromeccanica ottica



EV-LABEO

Il laboratorio di elettromeccanica ottica consente di simulare l'ambiente di lavoro di un sito industriale. E' un sistema che consente lo stampaggio e lo smistamento di oggetti, utilizza diversi sensori per testare e per riconoscere e per gestirli, all'interno della linea di produzione con l'utilizzo del braccio meccanico e del sistema di collegamento. Il laboratorio è composto da banco di lavoro in lega di alluminio, unità di movimentazione, unità di elaborazione, unità di assemblaggio e meccanismo di smistamento. Il sistema di controllo è costituito da una varietà di moduli PLC, modulo convertitore di frequenza, schermo touch screen, modulo di alimentazione e diversi tipi di sensori. Il design modulare risponde perfettamente a molteplici richieste didattiche e di apprendimento. Gli insegnanti e gli studenti possono scegliere diverse combinazioni di moduli per esercitarsi in base alle proprie esigenze.



Contenuti didattici

Competenze
di mecatronica

Competenze
dell'automazione elettrica

Studio e utilizzo
di motori

Studio e utilizzo
della trasmissione meccanica

Utilizzo del controllo
pneumatico

Utilizzo di controller
PLC

Utilizzo
dei sensori

Controllo della frequenza
della velocità del motore

LABORATORI EDU VILLAGE

Laboratori 4.0

Laboratorio per applicazioni di Home & Building Automation



EV-LABHBA

Il Laboratorio per applicazioni di Home & Building Automation consente agli studenti di apprendere l'utilizzo di un sistema di controllo automatizzato per case ed edifici. Il sistema consente di controllare e monitorare in maniera centralizzata impianti di illuminazione, di aria condizionata, tende e altre apparecchiature elettriche, in modo da gestire efficacemente gli edifici. E' un sistema didattico completo, ideale per tutti gli istituti superiori professionali, e favorisce l'insegnamento e la formazione di personale tecnico specializzato.



Contenuti didattici

Formazione generale sull'installazione e sul cablaggio di KNX

Installazione e formazione sul cablaggio dello Smart Panel KNX

Installazione del modulo di uscita del valore di commutazione KNX e formazione sul cablaggio

Controller per tende intelligenti KNX e formazione sull'installazione del cablaggio

Controllori logici KNX e formazione sull'installazione del cablaggio

Formazione sull'installazione del cablaggio del sensore KNX dodici in uno

Formazione sull'installazione del cablaggio del modulo di regolazione KNX

Cablaggio dei vari componenti KNX

Formazione sul software KNX

Formazione sui metodi di programmazione e programmazione KNX

Formazione sui collegamenti di comunicazione KNX

LABORATORI EDU VILLAGE

Laboratori 4.0**Laboratorio mecatronica ottica**

EV-LABOM

Il laboratorio di mecatronica ottica è un sistema che simula un vero e proprio sito industriale in grado di identificare, testare, trasportare e ordinare automaticamente diverse tipologie di oggetti.

Utilizza diversi sensori per identificare e testare gli oggetti, inoltre, con l'utilizzo del braccio meccanico e del nastro trasportatore è possibile effettuare lo smistamento del prodotto.

**Contenuti didattici**

Studio della tecnologia
di test automatici

Studio della tecnologia
pneumatica

Corso di programmazione
per PLC

Studio tecnologia
touch screen

Studio della tecnologia
dei trasduttori

Studio della tecnologia di
azionamento del controllo

Istallazione del sistema meccanico
e formazione sugli errori

Manutenzione del sistema, rilevamento
e risoluzione dei guasti

Tecnologia di comunicazione
del sistema

LABORATORI EDU VILLAGE

Laboratori 4.0

Laboratorio di training per impianti di rete professionali



EV-LABNET

Il laboratorio di training per impianti di rete professionali consente agli studenti di imparare come progettare, implementare e gestire un'infrastruttura di rete. Gli argomenti trattati includono la configurazione di router e switch, la creazione di una topologia di rete, la sicurezza della rete, la gestione della larghezza di banda e la configurazione di servizi di rete.

Fornisce agli studenti una solida comprensione dei principi di base della progettazione e della gestione di una rete aziendale, sviluppando le competenze necessarie.



Contenuti didattici

Analisi dei protocolli
AAA, LDAP, POP3

Cenni alle problematiche
di sicurezza nelle reti

Indirizzamento e pianificazione
delle reti IP, subnetting

Configurazione di interfacce
di rete e gestione di AP

Gestione di switch Ethernet
e di AP

Configurazione di LAN virtuali
(VLAN)

LABORATORI EDU VILLAGE

Laboratori 4.0**Laboratorio di training
per impianti di videosorveglianza**

EV-LABVS

Il laboratorio di training per impianti di videosorveglianza consente agli studenti di apprendere l'utilizzo delle tecnologie avanzate per la videosorveglianza, come la configurazione di XVR/NVR, la creazione di un impianto di telecamere AHD/IP, la gestione dell'impianto sia in locale che da remoto. Gli studenti impareranno anche come proteggere i dati sensibili raccolti dal sistema di videosorveglianza e come adeguarsi alle leggi e alle normative sulle privacy. Il laboratorio di training per impianti di videosorveglianza è adatto agli studenti che desiderano acquisire competenze in questo campo e saranno in grado di progettare, installare e gestire un sistema di videosorveglianza efficiente e affidabile.

**Contenuti didattici**

Protezione dei dati sensibili e privacy

Cenni alle problematiche di sicurezza

Installazione di un sistema di videosorveglianza

Configurazione e gestione videocamere AHD ed IP

Configurazione e gestione di NVR ed XVR

Gestione impianti in locale e in remoto

LABORATORI EDU VILLAGE

Laboratori 4.0

MACCHINE PER LAVORAZIONI REALI

Macchina per il taglio laser da 1500W

EV-FLCM1530



Le macchine da taglio laser aiutano gli studenti a sviluppare preziose competenze tecniche, oltre a stimolare processi di pensiero logici e creativi. L'uso delle macchine laser richiede una buona comprensione dei principi di base della progettazione grafica, della sicurezza e della programmazione assistita. Gli studenti impareranno a utilizzare software di progettazione grafica, a programmare la macchina e a gestire la sicurezza durante l'uso della macchina.

Lavorando con le macchine laser, gli studenti possono esplorare un'ampia gamma di materiali e sviluppare competenze nella lavorazione di tessuti, metalli, legno, plastica e pelle. Inoltre, l'uso delle macchine laser consente di convertire rapidamente idee in progetti digitali e quindi in prodotti tangibili, offrendo agli studenti l'opportunità di esplorare la prototipazione rapida e il ciclo completo di progettazione.

L'uso delle macchine laser può fornire agli studenti un'esperienza pratica e coinvolgente che li aiuta a sviluppare competenze tecniche preziose, come la programmazione assistita, il problem solving e la gestione della sicurezza, tutte competenze che sono molto richieste nel mondo del lavoro. Dimensioni: 3000 x 1500 mm



LABORATORI EDU VILLAGE

Laboratori 4.0

Linea di estrusione da banco

EV-SJ20



La linea di estrusione da banco consente di fondere un materiale e trasformarlo in una forma tramite il raffreddamento in uno stampo.

È un processo industriale di deformazione con cui si impiegano materiali differenti, come materie plastiche (gomma e materiali termoplastici, quali polietilene e il polipropilene) o metalli (alluminio, acciaio, rame, piombo).

L'Estrusione è un processo continuo nel quale il materiale viene fuso grazie all'azione di una vite all'interno di un cilindro riscaldato e, all'uscita dal cilindro, fatto passare all'interno di una "testa" o una "filiera" (lo stampo) per ottenere la forma desiderata prima del suo raffreddamento.



Labs

LABORATORIO PER RICICLO PLASTICA



LABORATORI EDU VILLAGE

Laboratori 4.0

PROTOTIPAZIONE INDUSTRIALE 3D

Laboratorio per riciclo plastica e produzione filamenti con stampanti 3d industriali



EV-LABMAK3D

Negli ultimi anni l'utilizzo delle stampanti 3D sta riscontrando sempre più consensi nella didattica laboratoriale, grazie alla trasversalità disciplinare. Il laboratorio ha come scopo principale lo studio e l'apprendimento del digital manufacturing, con particolare attenzione nei processi di produzione innovativi, ai materiali utilizzati e alla progettazione di parti prodotte mediante l'uso delle apparecchiature presenti. Con il laboratorio making 3D gli studenti impareranno concretamente i nuovi processi di progettazione e fabbricazione digitale fornendo competenze sempre più richieste nel mondo del lavoro. Inoltre, saranno protagonisti di una esperienza didattica coinvolgente, collaborativa e creativa, nella quale apprenderanno a utilizzare non solo una stampante 3D e il relativo software, ma anche un estrusore per la creazione dei filamenti e uno scanner 3D.

Il laboratorio è equipaggiato con i seguenti sistemi:

FLD25B è un banco composto da: un estrusore a vite singola, un miscelatore di colori, un frantoio per la produzione di tutti i tipi di materiale plastico, in grado di produrre filamenti con diametro 1,75mm o 3mm comunemente utilizzati nelle stampanti 3D.

Stampanti Industriali 3D Mingda

Mingda MD-600 Pro è una stampante 3D di grande formato facile da usare, appositamente progettata per ambienti scolastici e industriali che utilizzano materiali di alta qualità.

In alternativa:

Mingda-1000-Pro è una stampante 3D industriale completamente chiusa per la produzione di parti di grandi dimensioni, con un volume di costruzione di 1 metro cubo, a grandezza naturale, inclusi prototipi funzionali, attrezzature di fabbrica, modelli e stampi e parti per uso finale. Costruita per seguire tutte le fasi della produzione, MINGDA Md-1000 PRO offre ai insegnanti, studenti, progettisti, ingegneri e produttori una soluzione agile e facile da usare per produrre in modo più rapido ed economico.



Contenuti didattici

Digital
manufacturingProgettazione e fabbricazione
digitaleSimulazione
digitale 3D

Labs

LABORATORIO DI PRODUZIONE AUDIOVISIVA E MULTIMEDIALE



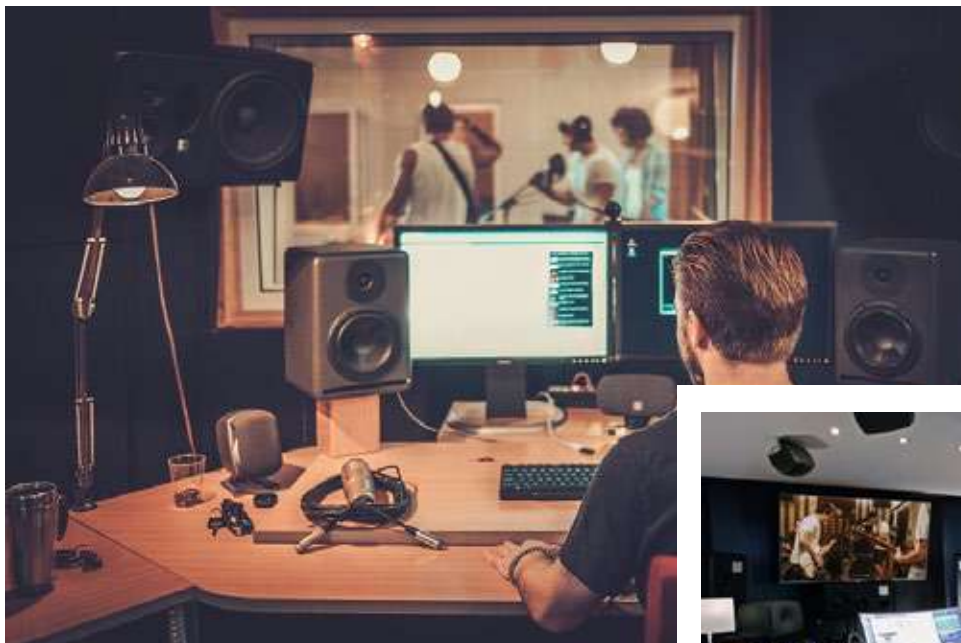
LABORATORI EDU VILLAGE

Laboratori di produzione audiovisiva e multimediale

Il **laboratorio di produzione audiovisiva e multimediale Edu village** è costituito da tre aree tematiche che mirano a formare altrettante professioni tecniche verticali nell'ambito della produzione audiovisiva e multimediale, fornendo tutta l'attrezzatura tecnica per l'allestimento nonché la formazione necessaria all'allestimento ed all'attuazione di un piano didattico specifico.

Il progetto studiato e realizzato da tecnici esperti e con lunga esperienza, è stato realizzato per creare condizioni di lavoro ad alto valore professionale e formativo che consentono di insegnare competenze e performance professionali attraverso un allestimento in un ambiente educational.

Basato sugli ultimi ritrovati della tecnica di settore, il laboratorio permette esperienze complete e dal format innovativo.



LABORATORIO DI PRODUZIONE AUDIOVISIVA E MULTIMEDIALE

Laboratorio studio audio recording



EV-AUDIORECSTUDIO



Lo studio di registrazione audio video è l'ambiente ideale per la formazione di tecnici del suono e di tecnici dello studio di registrazione.

Lo studio di registrazione didattico, **basato su piattaforma Cubase (incluso)**, offre tutte le potenzialità di un vero e proprio studio di registrazione professionale ed è l'ideale per l'apprendimento delle tecniche di registrazione e di missaggio, consentendo, inoltre, la realizzazione finale di qualsiasi progetto musicale: dal genere Classico a quello POP. Permette l'acquisizione di 24 tracce audio simultanee in HD e di 16 tracce separate, ideale per registrazioni di band fino a 10 elementi.

Il laboratorio è basato sul **sistema D.A.N.T.E. (Digital Audio Network Through Ethernet)** che consente la distribuzione digitale multicanale di segnali audio tramite Ethernet, si caratterizza per la sua bassa latenza, la precisione nella sincronizzazione, la facilità di configurazione e di gestione. La tecnologia D.A.N.T.E. consente di riconoscere automaticamente i dispositivi e condividere informazioni sui canali audio, e di dare nomi semplici e comprensibili, invece di utilizzare complessi codici numerici.

Gli studenti studieranno e apprenderanno l'editing, il missaggio, il mastering digitale, la registrazione in overdubbing e il restauro di tracce audio da qualsiasi fonte sia analogica che digitale.



Composizione del laboratorio

Desk a due livelli | PC AIO i7 Win | Software Cubase | Mixer digitale 24 16in/8out | Microfono regia | Casse attive preamplificate cono da 8" | Matrice audio | Stage Box 16/8 | Preamplificatore per cuffie 8 canali | 10 Cuffie | Set microfoni per batteria acustica | Microfono a condensatore doppia capsula figura a 8 | 4 Microfoni a condensatore panoramici per strumenti acustici | 4 microfoni direzionali per strumenti a fiato | 15 aste stand microfono | 1 Nano asta per microfono batteria | Cavi XLR | 1 Tastiera MIDI controller 61 tasti USB | 1 UPS online 3kVA

LABORATORIO DI PRODUZIONE AUDIOVISIVA E MULTIMEDIALE

Sala di ripresa

EV-RIPRESASTUDIO



La sala di ripresa è il luogo dove avviene la registrazione dei brani e quindi può essere attrezzata con strumenti musicali e microfoni.

Questa sala può essere attigua allo studio di registrazione audio e le due aree saranno in comunicazione, attraverso una finestra o attraverso un sistema audio video interno. La sala di ripresa può essere dotata di sistemi fonoassorbenti.

Per tutti gli aspetti tecnici di allestimento, i nostri tecnici sono disponibili per sopralluoghi utili ad adattare al meglio la soluzione al contesto.



Composizione

Strumenti musicali | Struttura di fono assorbenza | Correzione audio | Video monitor o vetrata.



LABORATORIO DI PRODUZIONE AUDIOVISIVA E MULTIMEDIALE

Palcoscenico o Live Stage 6x4m



L'allestimento a scopo didattico di un palcoscenico per esibizioni live permette di attuare in maniera efficace la pratica necessaria prevista nei piani didattici di formazione di figure tecniche quali: il tecnico luci, il tecnico degli effetti speciali, fonico di palco, tecnico del suono, scenografo, assistente di studio, ecc.

Tutte queste figure possono essere formate con questo laboratorio e con i corsi di formazione che siamo in grado di offrire.

Di seguito tutto il necessario per allestire un palcoscenico:

Impianto luci ed effetti speciali per palco 6x4m

EV-LIVELIGHTEFFECT64

La sala di ripresa è il luogo dove avviene la registrazione dei brani e quindi può essere attrezzata con strumenti musicali e microfoni.

Questa sala può essere attigua allo studio di registrazione audio e le due aree saranno in comunicazione, attraverso una finestra o attraverso un sistema audio video interno. La sala di ripresa può essere dotata di sistemi fonoassorbenti.

Per tutti gli aspetti tecnici di allestimento, i nostri tecnici sono disponibili per sopralluoghi utili ad adattare al meglio la soluzione al contesto.



Composizione

1 x Console DMX 32 unità 16 canali | 1 x Console DMX/Artnet/RDM | 1 x Splitter alimentazione 8 porte | 1 x Desk per console
6 x Beam wash zoom 37 | 8 x Beam LED 3in1 | 12 x Magic dot matrix led RGBW COB 10 x 30W | 4 x Led triangolari retrò | 2 x scatole di alimentazione Power con 6 porte | 1 x Sistema laser effetti speciali RGB 3W | 1 x Macchina per il fumo a doppia uscita 600W | 1 x DMX Splitter 6 porte | 2 x Trasmittente / ricevente DMX wireless per XLR | Macchina per fuochi d'artificio | Stand Americana 6x3m

Impianto live audio per palco 6x4m

EV-LIVEAUDIO

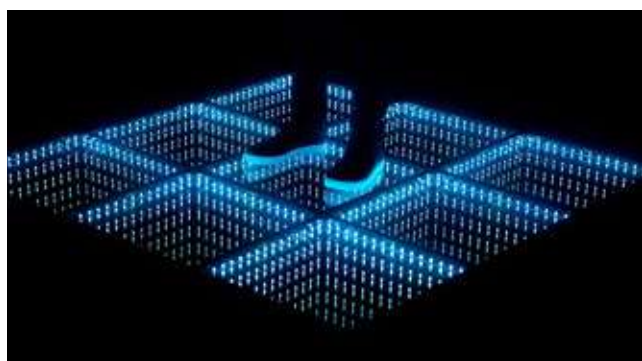


Composizione

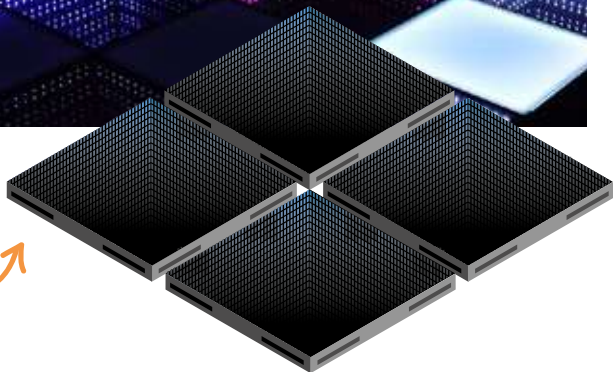
2 x Casse monitor stage 15" 450W RMS | 4 x Casse 15" 500W RMS | 4 x Amplificatori 2 x 1000W | 2 x Subwoofer 2 x 15"

Palco magnetico a Led luminosi con vari effetti 6 x 4 metri

EV-LIVEPALCO64



**Moduli
ad aggancio
magnetico**



LABORATORIO DI PRODUZIONE AUDIOVISIVA E MULTIMEDIALE

Studio per lo streaming audio e video live



EV-LIVESTREAMINGVIDEO



Composizione

Camera PTZ HD con zoom 30x | Terminale per videoconferenze multi-protocollo HD

Installazione e guida all'utilizzo su AUDIOREC STUDIO

Installazione e guida all'utilizzo su RIPRESA Studio (da quotare previo sopralluogo)

Installazione e guida all'utilizzo su LIVELIGHTEFFECT 64



LABORATORIO DI PRODUZIONE AUDIOVISIVA E MULTIMEDIALE

Set redazione studio TG editing video streaming live

EV-TGSTUDIOSCHOOL



Con questo tipo di soluzione potranno essere confezionati vari tipi di contenuto audio video come: tg, podcast, audiolibri, reels e videocorsi.



Composizione

PC i7/16GB/1TB/24", monitor touch 65", scrivania con 2 sedute, Notebook i5, 1 TLC 4K AI Track 12x, 1 TLC 4K AI Track 20x, 1 Video controller, Switch PoE 4+2, 3 Lampade bicolore 100W, 3 Lampade bicolore 300W, 1 Pannello luminoso RGB, Coppia microfoni wireless, 1 Scheda audio 2 CH, 1 Stream Deck 12 tasti, Software VMIX

LABORATORIO DI PRODUZIONE AUDIOVISIVA E MULTIMEDIALE

Scenografia per set redazione studio TG

EV-TGSTUDIOSCHOOL-SCENE



Offriamo i seguenti servizi

Installazione e guida all'utilizzo su AUDIOREC STUDIO

Installazione e guida all'utilizzo su RIPRESA Studio (da quotare previo sopralluogo)

Installazione e guida all'utilizzo su LIVELIGHTEFFECT 64

Labs

LABORATORI ARTISTICI



LABORATORI EDU VILLAGE

Laboratori di arti grafiche



Il laboratorio di arti grafiche consente allo studente di acquisire competenze tecniche e creative in vari ambiti artistici: dalla grafica pubblicitaria alla modellazione e stampa 3d, alla ceramica, ed alla moda.

Comprendere e applicare i principi della composizione e della percezione visiva, conoscere le tecniche e tecnologie più usate e sceglierle in modo consapevole. Attraverso la pratica continuativa e la progettualità, lo studente potrà acquisire una piena autonomia creativa.



LABORATORI DI ARTI GRAFICHE

Laboratorio per la grafica pubblicitaria



EV-KAMVST24

PC All-in-One Touch Pen per disegno grafico i7 -12700 RTX3050 32GB/2TBSSD Touch screen 10 tocchi W11



EV-G930-L

Tavoletta grafica con area di lavoro 354,4 x 215,9 compatibile con Windows, IOS, Android e Chrome



TIP0575

Tavolo Moon modulare e altezza regolabile 55-75cm diversi colori (Verde, Giallo, Rosso, Blu)



EV-ECOPLOTTER16

Stampante grande formato eco solvent UV area di stampa 1,6m velocità fino a 25m2/h



Stampante murales doppia testina UV massima altezza di stampa 2,5m

EV-MURALESPRINT-2H



EB-AIO24I7161000

AIO 23,8" I7-11700, 16GB, 1TB SSD, W10/11PRO, Bluetooth, Wi-Fi, Webcam, 3MP

EB-AIO24I58512

AIO 23,8" I5-11400, 8GB, 512SSD, W10/11PRO, Bluetooth, Wi-Fi, Webcam, 3MP

LABORATORI DI ARTI GRAFICHE

Laboratorio per la modellazione, prototipazione e stampa 3d



EB-AIO24I7161000

AIO 23,8" I7-11700, 16GB, 1TB SSD, W10/11PRO, Bluetooth, Wi-Fi, Webcam, 3MP

EB-AIO24I58512

AIO 23,8" I5-11400, 8GB, 512SSD, W10/11PRO, Bluetooth, Wi-Fi, Webcam, 3MP



EV-KAMVST24

PC All-in-One Touch Pen per disegno grafico i7 -12700 RTX3050 32GB/2TBSSD Touch screen 10 tocchi W11



MD-600-PRO

Stampante 3D Industriale con dimensioni di stampa 600x600x600mm



MD-1000-PRO

Stampante 3D Industriale con dimensioni di stampa 1000x1000x1000mm



EV-3DAC-PRO

Stampante 3D per argilla e ceramica area di lavoro 260x255x255mm



EV-ENGCO2-46H

Macchina per taglio ed incisione a laser CO2 multimateriale area di lavoro 400x600mm con carrello, sistema di raffreddamento e accessorio per l'incisione su cilindri



TIP0575

Tavolo Moon modulare e altezza regolabile 55-75cm diversi colori (Verde, Giallo, Rosso, Blu)


MAGICIAN-PRO

Stampante 3D con dimensioni di stampa 40x40x40cm

LABORATORI DI ARTI GRAFICHE

Laboratorio di moda


EB-AIO24I7161000

AIO 23,8" I7-11700, 16GB, 1TB SSD, W10/I1PRO, Bluetooth, Wi-Fi ,Webcam, 3MP

EB-AIO24I58512

AIO 23,8" I5-11400, 8GB, 512SSD, W10/I1PRO, Bluetooth, Wi-Fi ,Webcam, 3MP


EV-KAMVST24

PC All-in-One Touch Pen per disegno grafico i7 -12700 RTX3050 32GB/2TBSSD Touch screen 10 tocchi W11


EV-JCH1201

Macchina ricamatrice 12 aghi area di lavoro 200x300mm con touch screen da 10"


TIP0575

Tavolo Moon modulare e altezza regolabile 55-75cm diversi colori (Verde, Giallo, Rosso, Blu)


EV-DTGPRINTER-325

Stampante digitale inkjet per indumenti e tessuti area di lavoro 320x500mm completa di sistema pre-trattamento e supporti di stampa per scarpe, calzini, berretti



EV-SE60X

Macchina da cucito e ricamo 650rpm area di ricamo 100x170mm 2 aghi con schermo LCD da 9"

LABORATORI DI ARTI GRAFICHE

Laboratorio di ceramica



EB-AIO24I7161000

AIO 23,8" I7-11700, 16GB, 1TB SSD, W10/11PRO, Bluetooth, Wi-Fi ,Webcam, 3MP

EB-AIO24I58512

AIO 23,8" I5-11400, 8GB, 512SSD, W10/11PRO, Bluetooth, Wi-Fi ,Webcam, 3MP



EV-KAMVST24

PC All-in-One Touch Pen per disegno grafico i7 -12700 RTX3050 32GB/2TBSSD Touch screen 10 tocchi W11



TIP0575

Tavolo Moon modulare e altezza regolabile 55-75cm diversi colori (Verde, Giallo, Rosso, Blu)



EV-CMF16

Forno a muffola per ceramiche 16L dimensioni 250x400x160

Labs

LABORATORIO DI PIZZA SOCIAL SHOW COOKING



LABORATORI EDUVILLAGE

Laboratorio di Pizza social show cooking

EV-PIZZALAB



Edu village fornisce anche laboratori didattici per la realizzazione della pizza in chiave show cooking.

Il laboratorio è composto da banchi, frigoriferi, impastatrici e forni, e permette di approfondire la ricerca e la scelta degli ingredienti, le metodologie e le tecniche di lievitazione per la realizzazione, la manipolazione e la cottura degli impasti. Contestualmente questo laboratorio è dotato di tutte le attrezzature necessarie alla produzione dello show cooking in live streaming di preparazione della pizza.

Il laboratorio è disponibile anche nella versione cucina e pasticceria.



Labs

LABORATORI PER LE MATERIE SCIENTIFICHE



LABORATORI EDU VILLAGE

Laboratori per le materie scientifiche

Chimica | Fisica | Biologia | Food

SCIENCELAB25

I laboratori didattici per materie scientifiche offrono agli alunni un'esperienza formativa pratica e costruttiva.

Sono composti da arredi tecnici di tipo professionale di elevata qualità e durabilità, e dotati di attrezzature tecniche utili allo scopo formativo. I banchi hanno una struttura di supporto con tubolare a C di acciaio zincato da 2mm verniciato a polvere epossidica e piani di lavoro in resina con uno spessore minimo da 16mm. Sono previsti ripiani rialzati intermedi a due livelli per reagenti, attrezzature, cassettiere, armadietti, sgabelli e quanto necessario all'utilizzo. Un lavello da utilizzare per il lavaggio e lo scarico, un armadio di sicurezza per prodotti pericolosi ed una cappa di aspirazione professionale per i fumi completeranno l'arredo fornendo agli utenti un'esperienza altamente professionale.

Possono ospitare fino a 25 postazioni e sono composti da due banchi a doppio lato da 4,50m di lunghezza ed un ulteriore banco a singolo lato da 4,50m di lunghezza, un lavello ad isola da 1,20m di larghezza, un armadio da pavimento per prodotti pericolosi da 1,09m di larghezza ed una cappa di aspirazione fumi da 1,50m di larghezza. Ogni banco è dotato di cassettiere e sul piano sono presenti alzatine con mensole per appoggio. Per ogni postazione è previsto uno sgabello con rotelle regolabile in altezza.



Alcuni strumenti disponibili per i laboratori delle materie scientifiche



BS-4HC

Agitatore magnetico con piatto riscaldato in ceramica, capacità max 5L, velocità 200-2000rpm, temperatura 350°C



HP550-S

Piatto riscaldante in vetro ceramica da 7", temperatura RT-550°C, accuratezza +/-10°C



HMD-II

Mantello riscaldante da 100ml o 250ml



PH-930

Misuratore da banco pH, ORP, Ioni, Temperatura calibrazione 1-5 punti (pH range -2.00 - 20.000 pH, accuratezza +/-0.002pH, risoluzione selezionabile 0.1-0.01-0.001pH) (mV range -1999.9-1999.9mV, accuratezza +/-0.2mV, risoluzione selezionabile 0.1-1mV) (Ion concentration range 0.001-19999ppm, mg/L, mol/L, accuratezza +/-0.5% F.S monovalente +/-1% F.S bivalente) (Temperatura range 0-105°C, 32-221°F, accuratezza +/-0.5°C +/-0.9°F) Conserva fino a 500 dati, Connessione USB, Display LCD



EB-MP11015

Kit di studio laboratorio di chimica deluxe



BK-S390

Spettrofotometro UV/VIS singolo raggio, range lunghezza d'onda 190-1100nm, ampiezza di banda 0.5, 1, 2, 4, 5 nm



BK-VET02

Serbatoio per elettroforesi verticale per separazione, purificazione e preparazione di acidi nucleici e proteine semplici, 10-40 campioni, 1-4 Gel.

per la gamma completa visita: eduvillagestore.it

Alcuni strumenti disponibili per i laboratori delle materie scientifiche



MX-RL-Pro

Miscelatore rotante verticale a velocità regolabile 10-70rpm, operatività continua e a tempo 1-1199min., display LCD



BK-R2S

Rifrattometro digitale Abbe, range 1.3000-1.7000nD Brix: 0-100%, risoluzione +/- 0.0001nD, accuratezza +/- 0.0002nD Brix +/- 0.1%, controllo temperatura 0-50°C, interfaccia RS232, Display LCD



BK-PR32

Rifrattometro portatile Brix, range 0-32%, scala 0.2%



BK-PRS2

Rifrattometro portatile Salinità range 0-28%, scala 0.2%, Brix range 0-32%, scala 0.2%



BK-P4 (LED)

Polarimetro a disco, Lampada LED, lunghezza d'onda 589.44nm, misurazione -180° - +180°



MS-G

Misuratore professionale di umidità per diverse tipologie di cereali e farine, misur. Range 5-40%, temp. Range -10-6%, umid. Range 5-90%, risol. 0.1, accur. ±0.5%



BKC-TH181

Centrifuga da laboratorio ad alta velocità rotor 6*50ml, max 18500rpm, max RCF 23900xg, timing 1-999min



BC-50

Strumento per l'ispezione e la misurazione accurata di bacilli, Amplificazione 5x - 10x, cont. Range 0-999, altezza catatter. 13mm, lampada 16W

per la gamma completa visita: eduvillagestore.it

Alcuni strumenti disponibili per i laboratori delle materie scientifiche



BEP-600D

Alimentatore per elettroforesi con display touch da 7", 4 gruppi di uscite parallele, output 5-600V; 1-1200mA; 5-300W; timing 1min-99h59min, storage step by step 10 programmi-10 steps



COT-28A

Tester portatile per oli da cucina IP65, temp. Range 0~200°C, temp. Ris. $\pm 0.1^\circ\text{C}$, temp. Acc. $\pm 1.0^\circ\text{C}$, TPM Range 0.5~40%, TPM Acc. $\pm 2\%$, TPM res. $\pm 0.1\%$, Display LCD, Bluetooth, WiFi, Auto-Calibrazione



BK-Y7PC

Analizzatore dei nutrienti del suolo N,P,K, pH, salinità e umidità display LCD, Software e collegamento PC



LAM-B

Misuratore area fogliare portatile, unità di misura mm^2/cm^2 precisione $\pm 2\%$, risoluzione 0.01 cm^2 , mis. Lunghezza $\leq 1000\text{mm}$, mis. Larghezza $\leq 160\text{mm}$, mis. Spessore $\leq 8\text{mm}$, porta dati RS232



CM-B

Misuratore di clorofilla portatile, area di misurazione $2\text{mm} \times 2\text{mm}$, differenza di concentrazione a doppia lunghezza d'onda dei metodi ottici, display, mis. Range 0.0~99.9 SPAD -10°C ~ 99.9°C , accur. ± 1.0 SPAD $\pm 0.5^\circ\text{C}$, porta dati USB



BWA-6 (2 points)

Misuratore attività dell'acqua 2 punti di misurazione, display LCD, temp. Range -10°C ~ 50°C , attiv. Acqua Range 0~1.000, temp. Accur. $\pm 0.5^\circ\text{C}$, attiv. Acqua Accur. ± 0.012 @ $23^\circ\text{C} \pm 5^\circ\text{C}$, porte dati RS232 - USB



EB-DE010L

Estrattore per oli essenziali da piante officinali a corrente di vapore - 10 litri



EB-UAIE1500

Estrattore ad ultrasuoni di principi attivi da piante officinali

per la gamma completa visita: eduvillagestore.it

Alcuni strumenti disponibili per i laboratori delle materie scientifiche

**EB-HPOE4KG**

Pressa idraulica per estrazione di olio capacità 4kg a ciclo

**EV-FOOD3DPRINT-001**

Stampante 3D food area di stampa 200x200x100mm thickness 0,4 - 0,5mm

**EV-FOOD3DPRINT-002**

Stampante 3D food area di stampa fino a 110x110x75mm velocità 15-70mm/sec ug. 0,4-1,55mm
LCD touch screen

**EV-COFFEEPRINTER**

Stampante per crema caffè latte 4 tazze thickness 180mm

**BME-500E**

Microscopio biologico binoculare, inclinazione 30°, rotazione 360°, WF10x

**BMM-2000**

Microscopio binoculare multi funzione, inclinazione 30°, rotazione 360°, interpupillare 47-75mm, WF 10x/20, IPAO 4x 10x 40x 100x

**BP2003P**

Bilancia elettronica di alta precisione, rilevazione automatica dei guasti, calibrazione lineare a quattro punti, ampio display LCD, interfaccia RS232C, funzioni di conteggio automatico e conversione unità, capacità 0-200g

per la gamma completa visita: eduvillagestore.it

Labs

LABORATORI TRANSIZIONE VERDE



LABORATORI EDU VILLAGE

Laboratori transizione verde

Laboratorio per lo studio e la creazione di energia eolica e solare



EV-SCWSE

Questo laboratorio consente di generare energia eolica e solare, è composto da console di sistema, sistema per generare energia fotovoltaica e sistema per generare energia eolica. Consente agli studenti di comprendere il funzionamento dell'intero sistema di una centrale eolica.

Caratteristiche

1. La console di sistema è composta da una struttura in lega di alluminio e da pannelli orizzontali, è dotata di rotelle per facilitare lo spostamento dell'attrezzatura. Tutti i componenti possono essere liberamente combinati e fissati sulla struttura. Il cablaggio di tutti i dispositivi viene condotto a terminali di cablaggio di sicurezza da 3 mm / 4 mm e collegati tramite speciali cavi per facilitare il funzionamento e proteggere i dispositivi da eventuali danni.
2. Il pannello solare è fissato su un supporto speciale che può essere regolato manualmente con un angolo fino a 90°.
3. Il motore a magneti permanenti AC trifase è azionato dal motore asincrono trifase per simulare la generazione di energia eolica. Il motore principale può simulare i cambiamenti della generazione di energia generata da diverse forze del vento attraverso la regolazione della velocità del convertitore di frequenza.



Contenuti didattici

Generazione di energia eolica

Generazione di energia fotovoltaica

Test di carica e scarica della batteria

Utilizzo dell'inverter off-grid

Utilizzo dell'inverter on-grid

Misurazione ed elaborazione del sensore di radiazione

Esperimento di simulazione dell'inverter on-grid

Misurazione ed elaborazione dei parametri del regolatore complementare solare eolico

LABORATORI EDU VILLAGE

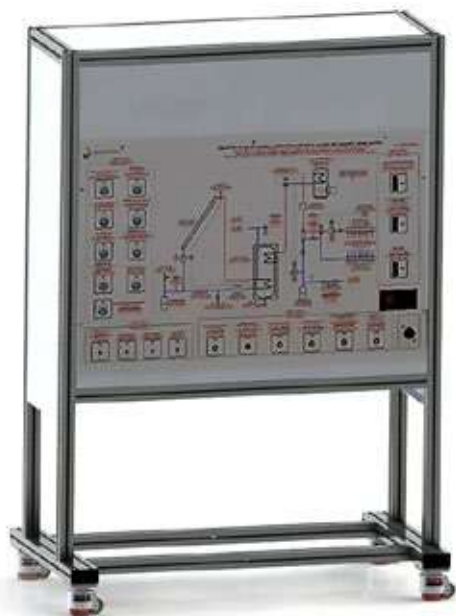
Laboratori transizione verde

Simulatore sistema termico domestico a energia solare per riscaldamento ed acqua calda



EB-SSHDHW

Il simulatore consente l'insegnamento del funzionamento degli impianti solari termici a circolazione forzata che permette di produrre congiuntamente sia riscaldamento sia la creazione di acqua calda in un ambiente domestico. Il sistema è dotato di una struttura in alluminio con ruote che consentono un facile spostamento e di un software a corredo per l'inserimento e la verifica dei dati per la creazione dei diversi scenari di test.



Contenuti didattici

Comprensione di un impianto solare termico

Studio della produzione del riscaldamento domestico

Creazione di acqua calda tramite studio dell'energia solare

Analisi ed elaborazione dei dati

LABORATORI EDU VILLAGE

Laboratori transizione verde

Kit studio produzione ed applicazione energia solare



EB-STETS01

Il kit per lo studio per la produzione ed applicazione dell'energia solare consente di apprendere e comprendere le applicazioni di un sistema per la conversione dell'energia solare.

Il kit è dotato di pannello fotovoltaico, boiler solare, strumentazione per la convenzione e di diversi sensori per le misurazioni.



Contenuti didattici

Principio di conversione dell'energia del collettore solare

Utilizzo del gruppo di convezione

Fabbricazione di un sistema per la produzione di energia solare

Principio di funzionamento del collettore piatto

Studio sull'influenza dell'ambiente sulla conversione della luce in calore

LABORATORI EDU VILLAGE

Laboratori transizione verde

Laboratorio per l'apprendimento delle tecnologie per l'energia da fonti rinnovabili



EB-SWTMCT02

I sistemi per lo sfruttamento delle fonti di energia rinnovabile stanno diventando ancora più importanti per lo sviluppo futuro e la sostenibilità del modello moderno. Infatti oltre a combattere l'inquinamento e il riscaldamento globale, diventano ormai cruciali per aiutare a risolvere la grave crisi energetica.

Edu village ha sviluppato un laboratorio per lo studio e l'apprendimento delle tecnologie legate a questa problema.

Il sistema utilizza array di celle solari e turbine eoliche (che convertono la corrente alternata in corrente continua) per immagazzinare l'energia elettrica generata nel pacco batterie. Quando l'utente ha bisogno di energia elettrica. L'inverter converte la corrente continua immagazzinata nel pacco batterie in corrente alternata. Viene inviato al carico dell'utente attraverso la linea di trasmissione. Sono le due apparecchiature di generazione di energia della turbina eolica e dell'array di celle solari a generare congiuntamente elettricità per formare una fornitura di energia distribuita. Il sistema integra anche un modulo collettore solare, un dispositivo che converte l'energia radiante del sole in energia termica. Poiché l'energia solare è relativamente dispersa dobbiamo cercare di concentrarla, quindi il collettore è una parte fondamentale di varie installazioni di energia solare. Utilizzato per riscaldare l'acqua nel serbatoio per produrre acqua calda. Copre completamente tutti gli aspetti dell'elettricità e dell'acqua che sono essenziali nella vita.



Contenuti didattici

Approccio allo studio dell'energia eolica

Progettazione di sistemi eolici

Controllo dell'energia eolica

Misurazione dei dati

Studio della teoria di base dell'energia eolica e applicazione della simulazione tecnologica

Esperimento sulla relazione tra velocità del generatore e tensione di uscita

Studio sulla relazione tra la velocità del generatore e la corrente di uscita

Studio sulla relazione tra velocità del generatore e la frequenza di uscita

Studio sulla relazione tra la velocità del vento e la potenza erogata

LABORATORI EDU VILLAGE

Laboratori transizione verde

Kit studio produzione energia eolica



EB-WPTS01

Il kit per lo studio dell'energia eolica consente di effettuare esperimenti per creare e mostrare le diverse fasi della produzione di eolica. Il kit è composto da un sistema per il monitoraggio dei dati e delle apparecchiature e da turbine eoliche.



Contenuti didattici

Approccio allo studio dell'energia eolica

Progettazione di sistemi eolici

Controllo dell'energia eolica

Misurazione dei dati

Studio della teoria di base dell'energia eolica e applicazione della simulazione tecnologica

Esperimento sulla relazione tra velocità del generatore e tensione di uscita

Studio sulla relazione tra la velocità del generatore e la corrente di uscita

Studio sulla relazione tra velocità del generatore e la frequenza di uscita

Studio sulla relazione tra la velocità del vento e la potenza erogata

LABORATORI EDU VILLAGE

Laboratori transizione verde

Laboratorio per la produzione di energia eolica, solare e idroelettrica



EB-WSHEG

Il laboratorio è composto principalmente da quattro aree principali tutte collegabili in rete: area per la produzione di energia eolica, solare e idroelettrica, banco per la conversione di energia e sistema di monitoraggio dei dati. Ogni sistema ha funzioni indipendenti e possono essere combinati tra di loro.



Contenuti didattici

Debug del sistema per la produzione di energia fotovoltaica

Debug del sistema per la produzione di energia eolica

Debug di un sistema per la produzione di energia idroelettrica

Esperimento di acquisizione dati di generazione di energia fotovoltaica

Esperimento di acquisizione dati di generazione di energia eolica

Esperimento di raccolta dati sulla generazione di energia idroelettrica

Configurazione e funzionamento del sistema di monitoraggio dei dati

Monitoraggio, debug e analisi della qualità dell'energia

Impianto fotovoltaico portatile

Formazione cognitiva solare

Formazione sui motori a propulsione solare

Formazione con cicalino ad energia solare

Formazione per la regolazione della velocità della resistenza regolabile del motore

Controllo del motore con diversi esercizi sulla velocità attraverso la piastra del filtro

LABORATORI EDU VILLAGE

Laboratori transizione verde

Laboratorio per l'apprendimento dello studio delle celle a combustibile - Processi di generazione idrogeno e ossigeno



EB-SFCHO

Il dispositivo utilizza la luce per irradiare il pannello solare per generare elettricità, quindi utilizza l'elettricità generata per agire sul modulo della batteria elettrolitica per elettrolizzare l'acqua per generare idrogeno e ossigeno. L'idrogeno e l'ossigeno entrano nel modulo di generazione di energia per generare elettricità, che fa ruotare la ventola. Gli studenti possono avere una comprensione intuitiva del processo di elettrolisi dell'acqua e della sua reazione di processo inverso-idrogeno-ossigeno per generare elettricità da questa apparecchiatura. Un modulo batteria elettrolitica è un dispositivo che converte l'energia elettrica in energia chimica. Le reazioni chimiche avvengono su entrambi i lati della membrana di scambio protonico.

Applicando la tensione CC a entrambe le estremità del modulo batteria elettrolitica, viene generato idrogeno sul lato negativo (la formula di reazione chimica dell'elettrodo negativo è $2H^{+} + 2e^{-} \rightarrow H_2$) e viene generato ossigeno sul lato positivo (il la formula della reazione chimica dell'elettrodo positivo è $H_2O \rightarrow 2H^{+} + \frac{1}{2}O_2 + 2e^{-}$). Il gas generato viene raccolto in un serbatoio di stoccaggio.

La cella a combustibile a membrana a scambio protonico è un dispositivo di generazione di energia ad alta efficienza che utilizza alimenta l'idrogeno come agente riducente e l'ossigeno nell'aria come ossidante per la reazione elettrochimica e converte direttamente l'energia chimica in energia elettrica (la formula della reazione chimica è $H_2 + \frac{1}{2}O_2 \rightarrow H_2O$). Le celle a combustibile possono essere utilizzate come fonte di energia per centrali elettriche o veicoli. Rispetto ai motori a combustione interna, i vantaggi più importanti delle celle a combustibile sono l'elevata efficienza di conversione dell'energia e il basso inquinamento ambientale.



Contenuti didattici

Processi di generazione di idrogeno ed ossigeno

Generazione di energia elettrica

Comprensione del processo di elettrolisi dell'acqua

Utilizzo di pannelli fotovoltaici

Analisi ed elaborazione dei dati

- _Classroom**
 - _Arredi modulari e flessibili**
 - _Mobili Smart Lab**
 - _Dispositivi per la connessione**
 - _Schermi digitali**
 - _Dispositivi Hybrid**
 - _Dispositivi STEM**
 - _Dispositivi 3D**
 - _Risorse digitali e software**
 - _Aule didattiche geodetiche**
- _Labs**
 - _Laboratori per le professioni del futuro**
 - _Laboratorio per riciclo plastica**
 - _Laboratorio di produzione audiovisiva e multimediale**
 - _Laboratori artistici**
 - _Laboratorio di pizza social show cooking**
 - _Laboratori per materie scientifiche**
 - _Laboratori transizione verde**

Tutti i marchi riportati appartengono ai legittimi proprietari; marchi di terzi, nomi di prodotti, nomi commerciali e immagini di prodotti sono di proprietà dei rispettivi titolari. Sono utilizzati a puro scopo divulgativo e informativo, senza alcun fine di violazione dei diritti vigenti.

Thar



è rivenditore di



visita il nostro sito web > www.eduvillagestore.it

Per scoprire l'ultima versione del catalogo e della matrice:

<https://www.eduvillagestore.it/it/piano-scuola>

oppure
scansiona il qrcode



EduVillage®

✉ info@eduvillagestore.it

🌐 www.eduvillagestore.it